



KGA

대한골프협회

# 핸디캡 규칙

2020년 1월부터 유효



WORLD HANDICAP SYSTEM

R&A USGA



ROLEX

PROUD SUPPORTER OF  
THE GAME OF GOLF

WORLD HANDICAP SYSTEM

---



# 핸디캡 규칙

2020년 1월부터 유효

# WORLD HANDICAP SYSTEM



뉴저지 리버티 코너에 본부를 둔 USGA와 스코트랜드 세인트 앤드류스에 본부를 둔 R&A는 골프 규칙과 아마추어자격 규칙 및 핸디캡 규칙을 제정하고 해석하는 작업을 통하여 전 세계의 골프를 관장한다.

USGA와 R&A는 『골프 규칙』과 『아마추어자격 규칙』을 공동 발행하지만, 관할지역은 서로 다르다. 즉, USGA는 미국 및 미국령의 모든 지역과 멕시코에서, 그리고 산하 골프단체들의 동의를 얻어 운영되는 R&A는 그 밖의 세계 전 지역에서 골프 규칙과 아마추어자격 규칙을 관장할 책임이 있다.

USGA와 R&A는 월드핸디캡시스템의 다른 부분에서뿐만 아니라 『핸디캡 규칙』을 발행하는 데 있어서도 함께 협력하면서, 세계적으로 이 시스템을 공동으로 운영하고 있다.

[www.RandA.org](http://www.RandA.org)

[www.USGA.org](http://www.USGA.org)

# 한국골프의 발전과 세계화

그 중심에 “대한골프협회”가 있습니다.

대한민국을 대표하는 국가대표 선수 양성, 올림픽 파견, 규칙 보급 등은 우리 단체만의 유일한 사업입니다. 대한골프협회는 이러한 사업들의 성공적인 수행을 통해 골프 산업이 활성화되고 대중화 시대로 뿌리내릴 수 있도록 끊임없이 노력하고 있습니다.



KGA

대한골프협회

# 차 례

<b>서문</b>	<b>7</b>
<b>용어의 정의</b>	<b>10</b>
<b>I. 핸디캡의 기본원리 (규칙 1)</b>	<b>17</b>
<b>규칙 1. 목적과 권한; 핸디캡인덱스 발급</b>	<b>18</b>
1.1 월드핸디캡시스템의 목적	18
1.2 월드핸디캡시스템의 사용 승인	19
1.3 플레이어 · 핸디캡위원회 · 승인된 협회의 책임	20
1.4 핸디캡인덱스를 발급받는 방법	22
1.4a 골프클럽 가입	22
1.4b 홈 클럽 지정	23
<b>II. 핸디캡을 목적으로 하는 스코어 (규칙 2-4)</b>	<b>25</b>
<b>규칙 2. 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있는 스코어</b>	<b>26</b>
2.1 수용할 수 있는 스코어	26
2.1a 승인된 플레이방식	28
2.1b 골프 규칙에 따른 플레이	31
2.2 수용할 수 있는 스코어에 필요한 최소한의 홀 수	33
2.2a 18홀 스코어인 경우	33
2.2b 9홀 스코어인 경우	33
<b>규칙 3. 홀 스코어 조정</b>	<b>34</b>
3.1 핸디캡을 목적으로 하는 경우의 최대 홀 스코어	34
3.1a 핸디캡인덱스가 정해지기 전	34
3.1b 핸디캡인덱스가 정해진 후	35
3.2 홀을 플레이하지 않은 경우	36
3.3 홀이 시작되었지만, 플레이어가 그 홀에서 홀 아웃하지 않은 경우	38

<b>규칙 4. 스코어 제출</b>	<b>42</b>
4.1 스코어 기록에 필요한 정보	42
4.1a 개요	42
4.1b 핸디캡인덱스가 정해지기 전의 스코어인 경우	43
4.2 스코어 제출 자격	43
4.3 스코어 제출 시한	44
4.4 스코어 인증	44
4.5 신규 핸디캡인덱스 발급에 필요한 스코어 수	45

**III. 핸디캡 계산과 핸디캡인덱스 업데이트 (규칙 5-6) 47**

<b>규칙 5. 핸디캡인덱스 계산</b>	<b>48</b>
5.1 스코어디퍼렌셜 계산	48
5.1a 18홀 스코어인 경우	48
5.1b 9홀 스코어인 경우	48
5.1c 마이너스 스코어디퍼렌셜의 반올림	49
5.2 핸디캡인덱스 계산	49
5.2a 스코어 수가 20개 미만인 경우	49
5.2b 스코어 수가 20개 이상인 경우	52
5.2c 플러스 핸디캡인덱스인 경우	52
5.3 최대 핸디캡인덱스	52
5.4 핸디캡인덱스의 업데이트 빈도	52
5.5 스코어의 유효기간 및 핸디캡인덱스의 소멸	54
5.6 플레이컨디션계산(PCC)	54
5.7 가장 낮은 핸디캡인덱스	58
5.8 핸디캡인덱스의 증가에 대한 제한	60
5.9 예외적인 스코어가 제출된 경우	61

<b>규칙 6. 코스핸디캡과 플레이핸디캡</b>	<b>63</b>
6.1 코스핸디캡 계산	63
6.1a 18홀 라운드인 경우	63
6.1b 9홀 라운드인 경우	64
6.2 플레이핸디캡 계산	65
6.2a 기본적인 계산	65
6.2b 파가 다른 여러 개의 티를 한 경기에서 사용할 경우의 계산	65
<b>IV. 핸디캡인덱스 관리 (규칙 7)</b>	<b>69</b>
<b>규칙 7. 위원회의 조치</b>	<b>70</b>
7.1 핸디캡위원회	70
7.1a 핸디캡 검토 및 핸디캡인덱스 조정	70
7.1b 페널티스코어 적용	74
7.1c 핸디캡인덱스 철회	76
7.1d 핸디캡인덱스 재발급	77
7.2 경기조직위원회	77
7.2a 경기 조건	77
7.2b 기타 조치	78
<b>V. 부록</b>	<b>79</b>
부록 A: 권리와 책임	80
부록 B: 플레이어의 스코어 기록	86
부록 C: 핸디캡 허용률	92
부록 D: 핸디캡 검토	98
부록 E: 스트로크인덱스 할당	100
부록 F: 파 정하기	102
부록 G: 골프코스 · 코스레이팅 · 슬로프레이팅	103
<b>찾아보기</b>	<b>108</b>

# 서문

## - 2020년판 『핸디캡 규칙』에 부치는 글 -

골프는 단 하나의 플레이 규칙과 단 하나의 장비 규칙 그리고 단 하나의 아마추어자격 규칙을 갖추고 있는 세계적인 게임이다. USGA와 R&A는 핸디캡을 관리하는 기존의 승인단체 및 각국의 협회들과 긴밀히 협력하여, 전 세계의 모든 골퍼에게 적용되는 단 하나의 핸디캡 규칙을 내놓게 된 것을 매우 기쁘게 생각한다.

단 하나의 핸디캡 규칙과 코스레이팅시스템을 갖춘 월드핸디캡시스템을 구축한다는 비전은 십여 년 전, 핸디캡을 관리하는 기존의 여섯 개의 승인단체-USGA, 호주골프협회, 전영골프연맹협회, 유럽골프협회, 남아프리카골프협회, 아르헨티나골프협회-의 대표자들과 R&A가 함께한 회의에서 시작되었다. 그 당시, 우리는 하나로 통합된 핸디캡시스템을 구축하고자 하는 열망을 가지고, 기존의 핸디캡시스템에 대한 종합적인 검토를 추진하게 되었다.

이 『핸디캡 규칙』 초판은 이와 같은 종합적인 검토의 결과물이다. 여기에는 USGA와 R&A 및 전 세계의 많은 골프협회의 대표자들이 함께한 7년여에 걸친 작업과 핸디캡관리위원회의 헌신적인 노력이 깃들어 있으며, 전 세계의 수많은 골퍼들과 핸디캡 관리자들의 의견 또한 충실하게 반영되어 있다.

월드핸디캡시스템의 세 가지 주요 목표는 (i) 가능한 한 많은 골퍼들이 핸디캡을 발급받고 그것을 유지하도록 장려하고, (ii) 실력이나 성별 및 국적이 다른 골퍼들이 자신의 핸디캡을 가지고 전 세계 어느 코스에서나 공정한 기준에 따라 경쟁할 수 있도록 하며, (iii) 골퍼가 전 세계 어느 코스에서나, 정상적인 상태에서 플레이할 때 합리적으로 낼 수 있는 스코어를 정확하게 나타내 고자 하는 것이다. 우리는 핸디캡 규칙이 이 세 가지 목표에 부합된다고 확신하며, 또한 골퍼들은 본 규칙이 포괄적이고 공정하다는 것을 알게 될 것이고, 핸디캡 관리자들도 본 규칙이 일관되게 적용될 수 있는, 적용하기 용이한 현대적인 코드라는 것을 알게 될 것이라고 확신한다.

USGA와 R&A는 전 세계적으로 하나의 통합된 기준에 따라, 핸디캡 규칙을 공동으로 관장한다. 각 국가에서 핸디캡을 관리하고 감독할 책임은 각국을 대표하는 골프협회 또는 기타 승인단체들에게 있으며, 그러한 협회 및 단체들은 해당 국가 및 지역에서 그 시스템이 효율적이면서도 확실하게 관리되도록 최선을 다해야 할 것이다. 또한 핸디캡 규칙은 이러한 승인단체들이 핸디캡시스템을 자국의 골퍼문화에 맞추어 채택할 수 있는 재량권을 해당 단체들에게 부여한다.

이와 같은 작업은 골프라는 스포츠에 있어서 역사적으로 매우 의미 있는 순간이며, 우리는 이 프로젝트에 헌신해주신 모든 분과 단체에 진심어린 감사의 뜻을 전한다. 특히 고인이 되신 앨런 홀즈에게 깊이 감사드리며, 그가 월드핸디캡시스템의 개발에 기여한 지대한 공헌과 노고를 잊지 않을 것이다.

**J. Michael Bailey (USGA)**  
Chairman  
World Handicap Authority

**Dr Hans Malmström (The R&A)**  
Chairman  
Handicap Operations Committee





## 단 하나의 기준

탁월함의 전통은 스포츠의 위대한 과거를 기념하고, 미래를 향해 나아갈 때 탄생합니다. 롤렉스는 미국골프협회 및 영국왕립골프협회와 함께 시간이 흘러도 변함없는 스포츠인 골프의 비전을 추구하는 것을 자랑스럽게 생각합니다.

*#Perpetual #변함없는탁월함*

R&A

USGA®



**ROLEX**

# 용어의 정의

## **가장 낮은 핸디캡인덱스 *Low Handicap Index***

가장 낮은 핸디캡인덱스란 플레이어의 스코어 기록상 최근의 스코어를 플레이한 날 이전의 365일이라는 기간(1년) 동안의 핸디캡인덱스들 중 가장 낮은 핸디캡인덱스를 말한다 (규칙 5.7 참조).

## **골프 규칙 *Rules of Golf***

골프 규칙이란 USGA와 R&A가 승인한 골프에 관한 규칙을 말하며, 여기에는 경기조직위원회나 골프코스의 위원회가 해당 경기나 코스에 채택한 모든 로컬룰이 포함된다. 핸디캡 규칙의 목적상, 골프 규칙과 관련하여 언급된 모든 부분에는 「장애를 가진 플레이어를 위한 수정규칙」도 포함되는 것으로 간주해야 한다.

## **골프코스 *Golf Course***

골프코스란 골프 규칙에 규정된 다음의 다섯 가지 구역으로 이루어진 지역을 말한다.

- 일반구역
- 플레이어가 홀을 시작할 때 반드시 사용하여야 하는 티잉구역
- 모든 페널티구역
- 모든 벙커
- 플레이어가 플레이 중인 홀의 퍼팅그린

각 홀에 여러 개의 티잉구역이 있을 수 있고, 골프코스는 각 홀에 핸디캡을 목적으로 지정된 티 세트(또는 코스)로 구성된다. 이와 같은 각 티 세트(또는 코스)는 별도의 코스레이팅과 슬로플레이팅(성별 티 세트의 코스레이팅과 슬로플레이팅 포함)을 가지고 있어야 한다.

## **골프클럽 *Golf Club***

골프클럽이란 승인된 협회에 가입한 클럽으로서, 플레이어가 그 클럽을 자신의 홈 클럽으로 지정한 경우, 핸디캡 규칙의 규정에 따라 그 플레이어의 핸디캡인덱스를 관리할 것을 그 승인된 협회로부터 허가받은 단체를 말한다. 승인된 협회에 가입하고자 하는 골프클럽은 그 승인된 협회가 정한 특정한 요건들을 충족시켜야 한다.

**관할지역 Jurisdiction**

관할지역이란 승인된 협회가 핸디캡 규칙을 관리하는 지리적인 영역을 말한다.

**네트더블보기 Net Double Bogey**

네트더블보기란 해당 홀의 파에 2타를 더한 후 그 홀에 적용해야 할 핸디캡스트로크를 모두 적용하여 조정한 스코어를 말한다. 핸디캡을 목적으로 하는 경우, 네트더블보기는 플레이어의 최대 홀 스코어이다(규칙 3.1 참조).

**네트파 Net Par**

네트파란 해당 홀의 파에 그 홀에 적용해야 할 핸디캡스트로크를 모두 적용하여 조정한 스코어를 말한다(규칙 3.2 참조).

**동료의 검토 Peer Review**

동료의 검토란 스코어나 핸디캡인덱스를 확인하거나 그 스코어나 핸디캡인덱스에 대해 이의를 제기할 수 있는 과정을 말한다(규칙 4.4 참조).

**보기플레이어 Bogey Player**

보기플레이어란 남성인 경우 약 20.0, 여성인 경우 약 24.0의 핸디캡인덱스를 가진 플레이어를 말한다.

**비활동 시즌 Inactive Season**

비활동 시즌이란 플레이어가 해당 지역에서 플레이한 스코어를 핸디캡을 목적으로 하는 스코어로 제출할 수 없는 시기를 말하며, 이 시기는 그 국가/지역의 승인된 협회에서 결정한다. 우리나라의 유일한 승인된 협회인 대한골프협회의 결정에 따라, 우리나라에서는 비활동 시즌이 없다.

**소프트 캡 Soft Cap(캡 참조)****수용할 수 있는 스코어 Acceptable Score**

수용할 수 있는 스코어란 플레이어가 핸디캡 규칙의 모든 규정에 부합되는 승인된 플레이 방식으로 플레이한 스코어를 말한다(규칙 2 참조).

### **스코어 기록 *Scoring Record***

스코어 기록이란 다음과 같은 정보와 함께 기록된, 플레이어의 수용할 수 있는 스코어들의 이력을 말한다.

- 플레이어의 현재의 핸디캡인덱스
- 플레이어의 가장 낮은 핸디캡인덱스
- 각 라운드의 기타 세부사항(예 - 그 라운드가 진행된 날짜)
- 스코어에 적용된 모든 조정값(예 - 예외적인 스코어)

(부록 B 참조)

### **스코어디퍼렌셜 *Score Differential***

스코어디퍼렌셜이란 슬로프레이팅과 플레이잉컨디션계산을 반영하여 나타낸, 플레이어의 조정된 그로스스코어와 코스레이팅의 차이를 말한다. 즉, 스코어디퍼렌셜은 플레이어가 스코어 기록에 등록한 특정일의 특정한 골프코스에서 낸 스코어의 값을 수치로 나타낸 것이다. 스코어디퍼렌셜은 반드시 18홀에 대한 값이거나 18홀에 상응하는 값으로 계산된 것이어야 한다(규칙 5.1 참조).

### **스코어 인증 *Certification of Score***

스코어 인증이란 플레이어의 스코어를 검증하는 것을 말한다. 플레이어의 스코어는 다음의 두 가지 방법으로 증명될 수 있다.

- 마커의 친필 서명이나 전자식 서명 및/또는
- 동료의 검토

(규칙 4.4 참조)

### **스코어 유형 *Score Type***

스코어 유형이란 플레이어의 스코어 기록에 표시되는 수용할 수 있는 스코어의 유형을 식별하는 명칭을 말한다(부록 B 참조).

### **스크래치플레이어 *Scratch Player***

스크래치플레이어란 0.0의 핸디캡인덱스를 가진 플레이어를 말한다.

**스트로크인덱스 *Stroke Index***

스트로크인덱스란 핸디캡스트로크를 주거나 받아야 하는 홀을 나타내기 위해, 골프코스의 각 홀에 할당된 값을 말한다(부록 E 참조).

**슬로프레이팅 *Slope Rating***

슬로프레이팅이란 스크래치플레이어가 아닌 플레이어가 플레이하는 골프코스의 난이도를 동일한 코스에서 스크래치플레이어가 플레이할 때의 난이도와 비교하여, 그 상대적인 난이도를 수치로 나타낸 값을 말한다(부록 G 참조).

**승인된 플레이방식 *Authorized Format of Play***

승인된 플레이방식이란 핸디캡을 목적으로 하는 경우에 유효한 플레이방식을 말하며, 이는 그 라운드가 진행되는 지역의 승인된 협회에서 결정한다(규칙 2.1a 참조).

**승인된 협회 *Authorized Association***

승인된 협회란 USGA와 R&A가 정한 구조에 따라 관할지역 내에서 핸디캡 규칙을 시행하고 관리하며, USGA와 R&A로부터 위임받은 책임을 이행할 수 있는 권한을 가진 단체를 말한다. 이와 같은 단체는 다국적 협회이거나 국가/지역을 대표하는 협회여야 한다. 우리나라에서 USGA와 R&A로부터 골프 규칙과 핸디캡 규칙을 포함한 월드핸디캡 시스템 및 아마추어자격 규칙과 관련하여 유일하게 승인된 협회는 대한골프협회이다.

**예외적인 스코어 *Exceptional Score***

예외적인 스코어란 어떤 라운드의 스코어디퍼렌셜이 그 라운드가 진행된 시점의 플레이어의 핸디캡인덱스보다 7.0타 이상 낮은 스코어를 말한다(규칙 5.9 참조).

**일반적인 플레이 *General Play***

일반적인 플레이란 골퍼들이 공식적인 경기로 경쟁을 하는 것이 아니라, 다음과 같이 플레이하는 경우를 말한다.

- 일상적인 라운드
- 또는 경쟁적으로 플레이하긴 하지만, 위원회가 주관하는 대회에서 플레이하는 것은 아닌 경우

### **조정된 그로스스코어 *Adjusted Gross Score***

조정된 그로스스코어란 다음과 같은 경우에 조정된, 플레이어의 그로스스코어(벌타 포함)를 말한다.

- 플레이어가 자신의 최대 홀 스코어를 초과하는 스코어를 내는 경우
- 플레이어가 홀을 플레이하지 않은 경우
- 홀은 시작되었지만 플레이어가 홀 아웃하지 않은 경우

(규칙 3 참조)

### **추정 스코어 *Most Likely Score***

추정 스코어란 홀이 시작되었지만 플레이어가 홀 아웃하지 않은 홀에 대하여, 그 플레이어가 핸디캡을 목적으로 하는 경우에 기록하는 스코어를 말한다(규칙 3.3 참조).

### **캡 *Cap***

캡이란 플레이어의 새로운 핸디캡인덱스가 그 플레이어의 가장 낮은 핸디캡인덱스보다 너무 많이 증가할 경우, 그 증가량을 삭감하거나 제한하는 절차를 말한다. 캡 절차는 다음과 같은 두 단계로 작동된다.

- **소프트 캡** - 증가한 핸디캡인덱스가 3.0을 초과할 경우, 그 이후의 증가분의 50%만 반영하여 새로운 핸디캡인덱스를 발급한다.
- **하드 캡** - 새로운 핸디캡인덱스에 소프트 캡을 적용한 후의 증가량이 5.0을 넘지 않도록 제한한다.

(규칙 5.8 참조)

### **코스레이팅 *Course Rating***

코스레이팅이란 스크래치플레이어가 정상적인 코스상태와 기상상태에서 플레이할 때의 골프코스의 난이도를 수치로 나타낸 값이다(부록 G 참조).

### **코스핸디캡 *Course Handicap***

코스핸디캡이란 핸디캡 허용률이 적용되기 전에, 슬로프레이팅에 따라 결정된 특정한 티 세트로부터 플레이어가 받는 핸디캡스트로크 수를 말한다(규칙 6.1 참조).

**파 Par**

파란 정상적인 코스상태와 기상상태에서, *스크래치/플레이어*가 퍼팅그린에서 2타만에 홀 아웃할 것으로 전제하고 그 홀에서 낼 것으로 예상되는 스코어를 말한다(부록 F 참조). 각 홀의 파를 정할 책임은 승인된 협회 또는 국가를 대표하는 협회의 위임을 받은 골프클럽에 있다(부록 A 참조).

**페널티스코어 Penalty Score**

페널티스코어란 플레이어의 핸디캡인덱스를 관리하는 핸디캡위원회의 재량에 따라, 사용할 수 있는 스코어를 제출해야 할 때 제출하지 않은 플레이어에게 주어지는 스코어를 말한다(규칙 7.1b 참조).

**플레이잉컨디션계산 Playing Condition Calculation (PCC)**

플레이잉컨디션계산(PCC)이란 플레이 당일의 컨디션이 플레이어들의 경기력에 유의미한 영향을 미칠 만큼 정상적인 플레이잉 컨디션과 다른 정도를, 같은 날 같은 코스를 플레이한 8명 이상의 플레이어들의 스코어를 가지고 통계를 내서 수치로 나타낸 값을 말한다. 플레이어의 경기력에 영향을 미칠 수 있는 요인으로는 다음과 같은 것들을 들 수 있다.

- 코스상태
- 기상상태
- 코스 셋업

(규칙 5.6 참조)

**플레이잉핸디캡 Playing Handicap**

플레이잉핸디캡이란 핸디캡 허용률이나 경기 조건에 따라 조정된 코스핸디캡을 말한다. 플레이잉핸디캡은 플레이어가 플레이할 라운드에서 실제로 주거나 받는 타수를 나타낸다(규칙 6.2 참조).

**하드 캡 Hard Cap(캡 참조)****핸디캡 규칙 Rules of Handicapping**

핸디캡 규칙은 USGA와 R&A가 승인한 핸디캡에 관한 규칙을 말하며, 본 규칙은 관할 지역 내의 승인된 협회에서 운영한다.



### **핸디캡인덱스 Handicap Index**

핸디캡인덱스란 표준적인 플레이 난이도를 가진 골프코스(즉, 슬로프레이팅이 113인 코스)의 슬로프레이팅에 따라 플레이어가 보여준 실력을 계산하여 수치로 나타낸 값을 말한다(규칙 5.2 참조).

### **핸디캡 검토 Handicap Review**

핸디캡 검토란 골프클럽의 핸디캡위원회가 그 클럽을 자신의 홈 클럽으로 지정한 회원의 핸디캡인덱스를 조정할 필요가 있는지 판단하기 위해 수행하는 절차를 말한다(규칙 7.1a와 부록 D 참조).

### **핸디캡 허용률 Handicap Allowance**

핸디캡 허용률이란 특정한 플레이방식에 참가한 모든 플레이어에게 형평성을 부여하도록 권장되는 코스핸디캡의 비율을 말한다(부록 C 참조).

### **핸디캡위원회 Handicap Committee**

핸디캡위원회란 골프클럽 또는 승인된 협회가 핸디캡 규칙에 따라 주어진 그 클럽/협회의 의무를 충실히 이행하도록 그 클럽/협회 내에 자체적으로 구성된 조직을 말한다(규칙 1.3과 부록 A 참조).

### **홈 클럽 Home Club**

홈 클럽이란 플레이어가 자신의 핸디캡인덱스가 핸디캡 규칙에 따라 관리될 수 있도록 지정한 골프클럽을 말한다.

### **활동 시즌 Active Season**

활동 시즌이란 플레이어가 해당 지역에서 플레이한 수용할 수 있는 스코어를 핸디캡을 목적으로 하는 스코어로 제출해야 하는 시기를 말하며, 이 시기는 그 국가/지역의 승인된 협회에서 결정한다. 우리나라의 유일한 승인된 협회인 대한골프협회의 결정에 따라, 우리나라에서는 일 년 365일이 모두 활동 시즌이다.

### **회원 Member**

회원이란 골프클럽의 방침에 따라 그 클럽에 가입한 개인을 말하며, 회원이 된 플레이어는 그 클럽을 통하여 핸디캡인덱스를 발급받을 수 있다.



# 핸디캡의 기본원리

Fundamentals of Handicapping

규칙 1



# 규칙 1

## 목적과 권한; 핸디캡인덱스 발급

Purpose and Authorization; Obtaining a Handicap Index

### 1.1 월드핸디캡시스템의 목적 Purpose of the World Handicap System

월드핸디캡시스템은 **핸디캡 규칙**과 코스레이팅시스템으로 이루어져 있다. 본 시스템의 목적은 골프 게임의 즐거움을 극대화하고, 가능한 한 많은 골퍼들에게 다음과 같은 기회를 주고자 하는 것이다.

- **핸디캡인덱스**를 발급받고 그것을 유지할 수 있는 기회
- 전 세계 어느 **골프코스**에서나 자신의 **핸디캡인덱스**를 사용할 수 있는 기회
- 어느 누구와도 공정하고 동등한 기준에 따라 경쟁을 하거나 일상적인 라운드를 할 수 있는 기회

이와 같은 월드핸디캡시스템의 목적은 다음과 같이 함으로써 달성된다.

- 코스의 길이와 플레이 난이도에 따라 각 티 세트별 **코스레이팅**과 **슬로플레이팅**을 실시하여 그 값을 정한다(그림 1.1 참조).
- **핸디캡인덱스**에 플레이할 **골프코스**와 플레이방식을 반영하기 위해 조정값을 적용한다.
- 플레이 컨디션의 영향을 평가하고, 특정일의 플레이어들의 스코어를 사용하며, 필요한 경우에는 조정값을 적용한다.
- **핸디캡인덱스**가 플레이어가 보여준 실력을 지속적으로 반영할 수 있도록, 핸디캡을 목적으로 하는 경우의 최대 홀 스코어에 제한을 둔다.
- 제출된 모든 수용할 수 있는 스코어에 대한 **핸디캡인덱스**를 업데이트하기 위한 확실적인 계산방식을 적용한다.
- **핸디캡인덱스**는 라운드 당일을 기준으로 또는 그 직후에 업데이트한다.
- **핸디캡인덱스**가 플레이어가 보여준 실력을 지속적으로 반영할 수 있도록, 정기적으로 그 플레이어의 **핸디캡인덱스**를 검토한다.

그림1.1: 각 티 세트별 코스레이팅과 슬로프레이팅



티	길이	남성 플레이어		여성 플레이어	
		코스 레이팅	슬로프 레이팅	코스 레이팅	슬로프 레이팅
①	6,657 야드 (6,087m)	72.4	132	78.1	135
②	6,371 야드 (5,826m)	70.9	129	76.5	132
③	5,906 야드 (5,400m)	68.5	126	73.7	130
④	5,433 야드 (4,968m)	66.2	118	71.2	122
⑤	4,862 야드 (4,446m)	63.4	107	67.2	111

## 1.2 월드핸디캡시스템의 사용 승인 Authorization to Use the World Handicap System

월드핸디캡시스템을 사용하고자 하는 협회는 반드시 USGA와 R&A의 승인을 받아야 한다. USGA와 R&A의 승인을 받은 승인된 협회는 관할지역 내에서 다음과 같은 권한을 갖는다.

- 핸디캡 규칙 및 코스레이팅시스템을 사용할 수 있다.

## 규칙 1

- 월드핸디캡시스템의 등록상표를 사용할 수 있다.
- 직접적으로 또는 위임한 골프클럽을 통하여, 플레이어에게 핸디캡인덱스를 발급할 수 있다.
- 코스레이팅과 슬로프레이팅을 발급할 수 있다.

다음의 상표와 서비스마크의 소유권 및 사용허가권은 USGA와 R&A에 있으며, 이 모든 권리는 법적인 보호를 받는다.

월드핸디캡시스템™, WHS™, 핸디캡인덱스™, 스코어디퍼렌셜™, 가장 낮은 핸디캡인덱스™, 코스핸디캡™, 플레이핸디캡™, 코스레이팅™, 보기레이팅™, 슬로프레이팅™

월드핸디캡시스템의 사용 승인을 받지 못한 단체는 본 상표 및 월드핸디캡시스템을 일절 사용할 수 없다. 그 단체가 승인된 협회를 통하여 골프클럽에 핸디캡 관련 상품이나 서비스를 제공하는 경우를 제외하고, 코스레이팅과 핸디캡 계산공식 또한 절대로 사용할 수 없다.

### 1.3 플레이어 · 핸디캡위원회 · 승인된 협회의 책임

Responsibilities of Player, Handicap Committee and Authorized Association

플레이어와 핸디캡위원회 및 승인된 협회는 핸디캡 규칙이 적절하게 시행되고 관리될 수 있도록 많은 바 최선의 역할을 다해야 한다.

핸디캡 규칙의 핵심적인 이해당사자인 플레이어와 핸디캡위원회 및 승인된 협회가 맡은 각각의 주요한 책임영역은 다음과 같다.

#### (i) 플레이어

- 플레이어는 핸디캡 규칙을 성실하게 준수하여야 하며, 부당한 이득을 얻을 목적으로 핸디캡 규칙을 사용하지 않으려 하거나 도외시해서는 안 된다.
- 플레이어는 매홀 최고의 스코어를 내기 위해 노력해야 한다.
- 플레이어는 가능한 한 라운드가 종료되자마자 또는 자정 전까지 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있는 스코어를 제출해야 한다.
- 플레이어는 자신이 보여준 실력에 대한 합리적인 증거를 제공하기 위해 수용할 수 있는 스코어를 제출해야 한다.
- 플레이어는 골프 규칙에 따라 플레이해야 한다.

- 플레이어는 동반 플레이어들의 스코어를 인증해야 한다.

(ii) 골프클럽/핸디캡위원회

- 골프클럽은 관할지역 내의 승인된 협회에 가입해야 하며, 그 클럽을 자신의 홈 클럽으로 지정한 회원들의 핸디캡인덱스가 핸디캡 규칙에 따라 관리될 수 있도록 해야 한다.
- 골프클럽은 자체 내에 핸디캡위원회를 두어, 그 클럽이 핸디캡 규칙에 따른 의무와 책임을 이행할 수 있도록 해야 한다.
- 국가를 대표하는 협회가 플레이어의 핸디캡인덱스를 직접 관리하는 경우, 그 국가를 대표하는 협회는 골프클럽을 대신하는 책임을 져야 한다.

(iii) 지역골프협회

- 지역골프협회는 관할지역의 국가를 대표하는 협회에 소속되며, 그 지역 내의 골프클럽들 및/또는 골퍼들로 구성된다.
- 지역골프협회는 월드핸디캡시스템에 따른 책임을 져야 하며, 그 지역이 속해 있는 국가를 대표하는 협회로부터 추가적인 의무를 위임받을 수도 있다.

(iv) 국가를 대표하는 협회

- 국가를 대표하는 승인된 협회는 그 관할지역 내에서 월드핸디캡시스템의 시행과 관리 및 핸디캡인덱스 발급에 관한 독점적인 권리를 갖는다.
- 국가를 대표하는 협회는 월드핸디캡시스템에 따른 책임을 져야 하며, 그 협회가 속해 있는 다국적 협회로부터 추가적인 의무를 위임받을 수도 있다.
- 국가를 대표하는 승인된 협회는 자신의 책임 중 일부를 지역골프협회나 골프클럽에 위임할 수도 있다.

(v) 다국적 협회

- 다국적 협회가 승인된 핸디캡 단체인 경우, 그 다국적 협회는 그 협회에 소속된 모든 회원국을 대신하여, 그 관할지역 내에서 월드핸디캡시스템의 시행 및 관리에 관한 독점적인 권리를 갖는다.
- 승인된 다국적 협회는 그 관할지역 내의 국가를 대표하는 협회에게, 그 다국적 협회를 대신하여 월드핸디캡시스템을 시행하고 그 의무를 이행할 권리 또는 책임을 위임할 수도 있다.

### (vi) USGA와 R&A

- USGA와 R&A는 **핸디캡 규칙**과 코스레이팅시스템을 공동으로 제정하고 해석할 책임이 있다.
- USGA와 R&A는 **월드핸디캡시스템**을 공동으로 관리하는 기구이며, **월드핸디캡 시스템**의 사용을 승인할 책임이 있다.

각 핵심적인 이해당사자의 권리와 책임에 관한 보다 자세한 내용은 부록 A에 나와 있다.

## 1.4 핸디캡인덱스를 발급받는 방법 How to Obtain a Handicap Index

### 1.4a 골프클럽 가입

핸디캡 규칙에 따라 관리될 수 있는 **핸디캡인덱스**를 발급받으려면,

- 플레이어는 반드시 승인된 **협회**에 소속된 **골프클럽**의 **회원**이거나
- **골프클럽**의 책임을 맡은 승인된 **협회**에 직접 가입한 **회원**이어야 한다(규칙 1.3(ii) 참조).

플레이어가 **핸디캡인덱스**를 발급받을 목적으로 또는 이미 발급받은 **핸디캡인덱스**를 유지할 목적으로 스코어를 제출하는 경우, 그 플레이어는 자신의 **스코어 기록**이 다음과 같은 목적으로 사용될 수 있다는 점을 인지한 것으로 간주한다.

- **동료의 검토**(규칙 4.4 참조)
- **핸디캡인덱스 발급**
- **관리 및 연구 목적**

### 규칙 1.4a에 대한 해석:

#### 1.4a/1 – 프로골퍼가 핸디캡인덱스를 발급받을 수 있는지 여부

핸디캡 규칙에 규정된 플레이어로서의 모든 책임을 다한다면, 프로골퍼도 **핸디캡인덱스**를 발급받을 수 있다.

### 1.4b 홈 클럽 지정

플레이어는 자신의 **핸디캡인덱스**를 유지하기 위해, 반드시 **골프클럽** 한 군데를 자신의 **홈 클럽**으로 지정해야 한다.

그러나 플레이어가 **회원**으로 속한 모든 **골프클럽**은 그 **홈 클럽**과 정보를 공유할 수 있으므로, 그 **홈 클럽**으로 하여금 그 플레이어의 **핸디캡인덱스**를 조정하도록 할 수도 있다.

플레이어가 두 군데 이상의 **골프클럽**의 **회원**인 경우, 그 플레이어는 반드시 각 **골프클럽**에서 다음과 같은 내용을 알고 있도록 해야 한다.

- 그 플레이어가 **회원**으로 소속되어 있는 다른 **골프클럽**들
- 그 플레이어가 **홈 클럽**으로 지정한 **골프클럽**

#### 규칙 1.4b에 대한 해석:

##### 1.4b/1 - 홈 클럽을 지정할 때 사용하는 기준

규칙 1.4b에서는 두 군데 이상의 **골프클럽**의 **회원**인 플레이어는 그 중 한 군데 **골프클럽**을 자신의 **홈 클럽**으로 지정해야 한다고 규정하고 있다.

플레이어가 자신의 **홈 클럽**을 지정할 때는 다음과 같은 사항들을 기준으로 결정해야 한다.

- 자신의 거주지와의 근접성
- 플레이 빈도 및/또는
- 자신의 수용할 수 있는 **스코어** 대부분을 제출하는 **골프클럽**

일 년 중 시기별로 위의 기준을 충족시키는 다른 **골프클럽**이 있는 지역으로 거주지를 정기적으로 변경해야 하는 경우, 플레이어는 자신의 **홈 클럽**을 변경할 것을 고려해야 한다.

플레이어는 부당한 이득을 줄 수도 있는 **핸디캡인덱스**를 발급받을 목적으로 **홈 클럽**을 지정해서는 안 된다.

##### 1.4b/2 - 플레이어가 홈 클럽을 변경하여 지정하는 경우

어떤 이유로든 자신의 **홈 클럽**을 변경하여 지정하는 경우, 플레이어는 반드시 자신이 **회원**으로 속해 있는 다른 모든 **골프클럽**에 그 사실을 알려야 하며, 그 새로운 **홈 클럽**에는 자신의 **스코어 기록**을 제공해야 한다.



**1.4b/3 – 플레이어가 관할지역이 서로 다른 여러 골프클럽에 소속되어, 둘 이상의 핸디캡인덱스를 발급받게 되는 경우**

규칙 1.1에서는 월드핸디캡시스템의 목적 중 하나는 가능한 한 많은 골퍼들이 *핸디캡인덱스*를 발급받고 그것을 유지할 수 있는 기회를 주는 데 있다고 언급하고 있다.

플레이어가 자신의 *홈 클럽*이 있는 지역과 다른 *관할지역*에 위치한 *골프클럽*의 *회원*이기도 한 경우, 그 플레이어는 각기 다른 *관할지역* 내에서 핸디캡과 관련된 책임을 지고 있는 *승인된 협회*에서 발급된 별개의 *핸디캡인덱스*를 가지고 있어야 한다는 규정이 있을 수도 있다. 이런 규정이 있을 경우, 플레이어는 그 두 군데 *승인된 협회*에서 똑같은 *핸디캡인덱스*가 발급될 수 있도록, 반드시 그 두 클럽 모두(*홈 클럽*과 다른 *관할지역*에 위치한 *골프클럽*)에 자신의 수용할 수 있는 *스코어*를 제출해야 한다.

서로 다른 *승인된 협회*에서 발급된 플레이어의 *핸디캡인덱스*가 일치하지 않을 경우, 그 플레이어는 라운드가 진행될 *관할지역* 내에서 발급된 *핸디캡인덱스*를 사용해야 한다. 이 두 군데의 *관할지역*이 아닌 곳에서 플레이할 경우에는 가장 낮은 *핸디캡인덱스*를 사용해야 한다.

II

# 핸디캡을 목적으로 하는 스코어

Scores for Handicap Purposes

규칙 2-4



규칙  
**2**

## 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있는 스코어

### Scores Acceptable for Handicap Purposes

#### 핵심 내용:

플레이어가 핸디캡을 목적으로 제출하는 스코어들은 그 플레이어의 핸디캡인덱스를 산출해내는 데 있어서 가장 핵심적인 요소이다.

규칙 2에서는 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있는 스코어가 되기 위해 반드시 충족시켜야 할 조건들에 대해 살펴본다. 이 조건들은 그 스코어가 플레이어의 실력에 대한 합리적인 증거를 생성하고, 궁극적으로는 그 플레이어가 보여준 실력을 반영하는 핸디캡인덱스를 산출할 것이라는 확신을 준다.

#### 2.1 수용할 수 있는 스코어 Acceptability of Scores

라운드와 다음과 같이 진행된 경우, 그 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있다.

- 수용할 수 있는 9홀 또는 18홀 스코어(규칙 2.2 참조)가 되는 데 필요한 최소한의 홀 수 이상의 홀들을 승인된 *플레이방식*(규칙 2.1a 참조)으로 플레이한 경우
- 마커(*골프 규칙*에 규정된 마커로서의 모든 요건을 충족시키는 사람) 역할을 할 수도 있는, 한 명 이상의 동반 플레이어와 함께 플레이한 경우
- *골프 규칙*에 따라 플레이한 경우(규칙 2.1b 참조)
- 발급된 *코스레이팅*과 *슬로프레이팅*이 있는 *골프코스*에서, 그 코스의 길이와 정상적인 플레이 난이도가 일정 수준으로 유지되는 상태에서 플레이한 경우(부록 G 참조)
- *활동 시즌*의 *골프코스*에서 플레이한 경우

또한 그 플레이어의 스코어는 반드시 *핸디캡 규칙*에 따라 인증되어야 한다(규칙 4.4 참조).

위에 언급된 규정들 중 하나라도 부합되지 못할 경우, 그 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용할 수 없다.

**규칙 2.1에 대한 해석:**

**2.1/1 – 위원회가 정한 순서대로 홀을 플레이하지 않았더라도, 그 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있다.**

골프 규칙의 규칙 5.1에서는 라운드란 그 경기나 골프코스를 관장하는 위원회가 정한 순서대로 홀을 플레이하는 것이라고 규정하고 있다. 그러나 한 라운드의 홀들을 그 위원회가 정한 순서대로 플레이하지 않았더라도, 핸디캡을 목적으로 하는 경우에는 그 스코어를 수용할 수 있다.

예를 들면, 다음과 같은 이유로 위원회가 정한 순서와 다른 순서로 플레이한 경우를 말한다.

- 그 골프코스가 플레이어들로 너무 붐벼서, 정해진 홀이 아닌 다른 홀에서 출발하면 플레이 속도가 좀 더 빨라질 수 있는 경우
- 특히 일조시간이 짧은 시기에 그렇듯이, 정해진 순서가 아닌 다른 순서로 홀을 플레이하면 더 많은 플레이어들이 라운드를 끝낼 수 있는 경우

**2.1/2 – 매치플레이와 스트로크플레이방식을 병행하며 플레이한 경우의 스코어**

승인된 플레이방식의 스트로크플레이 라운드와 승인된 플레이방식의 매치를 동시에 진행하며 플레이하는 경우, 핸디캡을 목적으로 제출되어야 하는 스코어는 그 스트로크플레이의 스코어이다. 이 경우, 매치플레이의 스코어가 제출되어서는 안 된다.

**2.1/3 – 임시 그린이나 임시 티에서 플레이한 스코어를 핸디캡을 목적으로 제출하는 경우**

일시적인 코스상태에서 낸 스코어를 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있는지 여부는 승인된 협회에서 결정해야 하며, 코스레이팅과 슬로플레이팅을 임시로 수정하여 그 코스의 일시적인 변화를 반영해야 하는지 여부 또한 그 승인된 협회에서 결정해야 한다(부록 G 참조).

### 2.1a 승인된 플레이방식


승인된 플레이방식으로는 다음과 같은 것들이 있다.

플레이 방식	라운드 유형	출수	
개인 스트로크플레이	공식 경기		18
	일반적인 플레이		18
	스테이블포드 – 공식 경기		18
	스테이블포드 – 일반적인 플레이		18
	맥시멈스코어 – 공식 경기		18
	맥시멈스코어 – 일반적인 플레이		18
개인 매치플레이	공식 경기		18
	일반적인 플레이		18

- (i) 플레이어의 관할지역에서 진행된 라운드 – 핸디캡 규칙의 규정에 따라, 플레이어의 홈 관할지역에서 승인된 플레이방식으로 플레이한 수용할 수 있는 스코어는 반드시 핸디캡을 목적으로 제출되어야 한다(그림 2.1a 참조).
- (ii) 플레이어의 관할지역 밖에서 진행된 라운드 – 핸디캡 규칙의 규정에 따라,
  - 플레이어의 홈 관할지역에서는 승인되지 않았지만 라운드가 진행된 관할지역에서는 승인된 플레이방식으로 플레이한 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있으므로 반드시 제출되어야 한다.
  - 라운드가 진행된 관할지역에서는 승인되지 않았지만 플레이어의 홈 관할지역에서는 승인된 플레이방식으로 플레이한 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있으므로 반드시 제출되어야 한다.
  - 플레이어의 관할지역과 라운드가 진행된 관할지역 모두에서 승인되지 않은 플레이방식으로 플레이한 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용할 수 없으므로, 그 플레이어의 스코어 기록에 등록되어서는 안 된다.

(그림 2.1a 참조)

그림 2.1a: 핸디캡을 목적으로 스코어를 제출하는 경우



<p>✓ 스코어 제출</p> <p>✗ 수용할 수 없는 스코어</p>	플레이어의 관할지역에서 승인된 방식	플레이어의 관할지역에서 승인되지 않은 방식
플레이어의 관할지역 밖에서 승인된 방식으로 플레이한 경우	✓	✓
플레이어의 관할지역 밖에서 승인되지 않은 방식으로 플레이한 경우	✓	✗

(iii) 일반적인 플레이에서 스코어 제출의사 등록

일반적인 플레이에서 낸 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있는 스코어를 제출할 경우, 플레이어는 그 제출의사를 사전에 등록해야 한다.

이와 같은 사전 등록은

- 플레이어가 그 라운드를 시작하기 전에
- 핸디캡위원회 및/또는 승인된 협회에서 정한 규정이나 조건에 따라 이루어져야 한다.

승인된 플레이방식으로 다른 플레이어들과 함께하는 공식적인 정규대회에 참가한 경우, 그 경기의 핸디캡위원회는 그 플레이어가 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있는 스코어를 제출할 의사를 사전에 등록한 것으로 간주할 수 있다.

규칙 2.1a에 대한 해석:

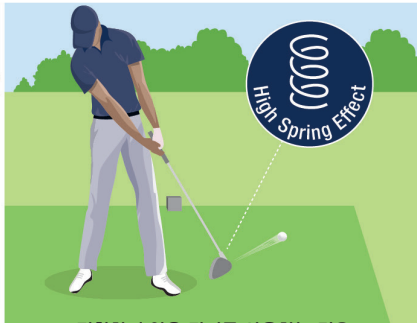
2.1a/1 - 핸디캡을 목적으로 하는 경우, 수용할 수 없는 스코어

일부 플레이방식과 제한된 경기 조건에 따라 플레이한 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용할 수 없으므로, 플레이어의 스코어 기록에 등록되어서는 안 된다.

다음 그림이 모든 예를 보여주는 것은 아니므로, 플레이어는 자신이 플레이할 골프 클럽이나 승인된 협회에 스코어의 수용성 여부에 대해 문의할 것을 권장한다.



코스에서 플레이하면서 레슨을 받는 경우



적합하지 않은 장비를 사용하는 경우



사용할 골프클럽의 개수나 유형이 제한되는 경우



다른 사람의 스코어 인증을 받을 수 없는 경우



수용할 수 있는 스코어로서 필요한 최소한의 홀을 플레이하지 않는 경우



플레이어가 자신의 볼을 가지고 플레이하는 플레이방식이 아닌 경우(예 - 스크램블)

## 2.1b 골프 규칙에 따른 플레이

핸디캡을 목적으로 수용할 수 있는 스코어가 되기 위해서는 반드시, 다음과 같이 **골프 규칙**에 따라 라운드가 진행되어야 한다.

- (i) **공식 경기** - 플레이어가 공식 경기에서 **골프 규칙**을 위반하여 실격되었지만 스코어 상으로 상당한 이득을 얻지는 않았던 경우, 그 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있다.

이 외의 다른 **골프 규칙** 위반으로 플레이어가 경기에서 실격된 경우, 그 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용할 수 없다.

스코어의 수용 여부는 그 라운드/경기과 관련된 위원회가 상황에 따라 판단하여 최종적으로 결정한다.

- (ii) **일반적인 플레이** - 공식 경기가 아니라도, 다음과 같은 경우에는 그 스코어를 핸디캡을 목적으로 수용할 수 없다.

- 플레이어가 **골프 규칙**을 위반하고도 해당되는 **골프 규칙**에 따른 페널티를 적용하지 않은 경우
- 플레이어가 고의로 **골프 규칙**을 무시한 경우

플레이어가 로컬룰 모델의 규정에 따라 플레이한 경우, 그 코스를 관장하는 위원회가 그 로컬룰 모델을 채택하지 않았더라도, 그 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있다. 또한 그 위원회가 채택하지 않은 로컬룰 모델을 플레이어가 위반한 경우에도 그 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있다.

다음은 로컬룰 모델과 관련하여, 그 스코어를 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있는 경우에 해당된다.

- 그 라운드에서는 스트로크와 거리의 구제절차에 따른 특정한 구제방법이 유효하지 않은데도 불구하고, 플레이어가 그 구제방법에 따라 플레이를 진행한 경우
- 그 라운드에서는 거리측정기의 사용을 금지하는 로컬룰 모델이 채택되었는데도 불구하고, 플레이어가 거리측정기를 사용한 경우

스코어의 수용 여부는 그 라운드/경기과 관련된 위원회가 상황에 따라 판단하여 최종적으로 결정한다.



**규칙 2.1b에 대한 해석:**

**2.1b/1 – 경기에서 실격되었지만 스코어상으로 상당한 이득을 얻지는 않았던 경우**

플레이어가 경기에서 실격되었지만 스코어상으로 상당한 이득을 얻지는 않았던 경우에는 해당 위원회의 재량에 따라 그 스코어를 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있다.

다음은 스코어상으로 상당한 이득을 얻지는 않았다고 위원회가 판단할 수도 있는 경우이다.

골프 규칙	실격 사유	핸디캡을 목적으로 하는 경우의 권장 조치
3.3b(1)/(2)	스코어카드에 서명하지 않았다.	그 스코어를 수용한다.
3.3b(2)	스코어카드를 신속하게 제출하지 않았다.	그 스코어를 수용한다.
3.3b(3)	스코어카드에 기재한 스코어가 실제 스코어보다 낮았다.	그 스코어를 바로잡은 후 수용한다.
3.3b(4)	스코어카드에 핸디캡을 표기하지 않았거나 너무 높게 표기하였다.	핸디캡을 표기하거나 바로잡은 후 그 스코어를 수용한다.

**2.1b/2 – 스코어상으로 상당한 이득을 준 행동 때문에 플레이어가 경기에서 실격된 경우**

다음은 스코어상으로 상당한 이득을 얻었다고 위원회가 판단할 수도 있는 경우이다.

골프 규칙	실격 사유	핸디캡을 목적으로 하는 경우의 권장 조치
1.3b	둘 이상의 플레이어들이 어떤 규칙이나 페널티가 적용되는 것을 알면서도 고의로 그것을 무시하기로 합의하였다.	그 스코어를 수용할 수 없다.
4.1a	부적합한 클럽으로 스트로크를 하였다.	그 스코어를 수용할 수 없다.
4.3a(1)	홀의 높낮이 변화를 측정하는 거리측정기를 사용하였다.	그 스코어를 수용할 수 없다.

### 2.1b/3 – 일반적인 플레이에서 골프 규칙에 따라 플레이하지 않은 경우

일반적인 플레이에서 플레이어가 골프 규칙을 위반하고도 그 규칙에 따른 페널티를 고의로 적용하지 않은 경우, 그 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용되어서는 안 된다. 그러나 상황에 따라서는, 그 홀(들)의 스코어가 수용할 수 있는 스코어가 될 수 있도록 *네트더블보기*로 조정될 수도 있다.

그러나 플레이어가 스코어상의 부당한 이득을 얻기 위해 *네트더블보기* 조정을 사용하는 것이라고 *핸디캡위원회*가 판단할 경우, *핸디캡위원회*는 반드시 *핸디캡 규칙*의 규칙 7에 따른 조치를 해야 한다.

## 2.2 수용할 수 있는 스코어에 필요한 최소한의 홀 수

Minimum Number of Holes played for Score to be Acceptable

### 2.2a 18홀 스코어인 경우

18홀 스코어가 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있는 스코어가 되려면, 반드시 18홀을 모두 플레이해야 한다.

플레이어가 18개 미만의 홀을 플레이한 경우, 그 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용할 수 없으므로, 그 플레이어의 스코어 기록에 등록되어서는 안 된다.

홀이 시작된 경우에는 그 홀을 플레이한 것으로 간주한다.

### 2.2b 9홀 스코어인 경우

9홀 스코어는 핸디캡을 목적으로 하는 스코어로 수용할 수 없으므로, 그 플레이어의 스코어 기록에 등록되어서는 안 된다.

홀이 시작된 경우에는 그 홀을 플레이한 것으로 간주한다.

규칙  
**3**

**홀 스코어 조정**

Adjustment of Hole Scores

**핵심 내용:**

핸디캡을 목적으로 하는 스코어는 플레이어가 보여준 실력을 반영하지 못하는 한두 개의 좋지 않은 스코어들로 인하여 지나치게 영향을 받아서는 안 된다. 불완전한 스코어들 및/또는 플레이어가 모든 홀에서 홀 아웃하지 않은 경우의 스코어들이라 해도 그 플레이어의 실력에 대한 합리적인 증거가 될 수 있으므로, 핸디캡을 목적으로 사용될 수 있다.

규칙 3에서는 이와 같이 불완전한 스코어를 수용할 수도 있는 경우와 홀 아웃하지 않은 홀의 스코어를 조정해야 하는 방법에 대해 살펴본다.

**3.1 핸디캡을 목적으로 하는 경우의 최대 홀 스코어**

Maximum Hole Score for Handicap Purposes

**3.1a 핸디캡인덱스가 정해지기 전**

플레이어가 신규 **핸디캡인덱스**를 발급받기 위해 스코어를 제출하는 경우, 각 홀의 최대 스코어는 **파 +5타**로 제한된다(그림 3.1a 참조).

**그림 3.1a: 핸디캡인덱스가 정해지기 전에 최대 홀 스코어를 적용하는 방법**

이름: **홍길동**      핸디캡: **없음**      날짜: **2020년 7월 1일**

홀	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
파	4	3	4	3	4	5	4	4	4	35
스코어	6	7	6	5	7	12	6	7	7	63

← 그로스스코어

← 핸디캡을 목적으로 조정된 그로스스코어

↑ 최대 홀 스코어

### 3.1b 핸디캡인덱스가 정해진 후

정해진 **핸디캡인덱스**가 있는 플레이어의 경우, 각 홀의 최대 스코어는 **네트더블보기**로 제한되며, 다음과 같이 계산한다.

$$\text{해당 홀의 } \textit{파} + 2\text{타} + \text{그 홀에서 플레이어가 받는 모든 핸디캡스트로크(들)*}$$

(\*플러스 핸디캡 플레이어가 그 홀에 핸디캡스트로크(들)를 돌려주어야 하는 경우에는 그 핸디캡스트로크(들)를 뺀.)

(그림 3.1b 참조)

- **네트더블보기**는 플레이어가 스테이블포드 점수로 0점을 받게 된 홀에서 가장 낮은 스코어와 같다.
- 한 라운드 당 **네트더블보기**의 조정값이 적용될 수 있는 홀의 수에는 제한이 없다.
- 받는 스트로크 수가 경기 조건(규칙 7.2a 참조)이나 **핸디캡 허용률**로 인하여 제한되는 경우, 이렇게 제한된 **플레이핸디캡**은 그 경기에서 다음과 같은 경우에만 사용해야 한다.
  - 순위를 정하거나 우승자를 결정할 경우 및
  - 주거나 받는 스트로크 수를 플레이방식에 따라서 결정할 경우

**네트더블보기**의 조정값을 적용할 경우에는 언제나, 플레이어의 **코스핸디캡**을 제한 없이 전부 사용해야 한다. 이 경우, 계산된 **코스핸디캡**은 정수로 반올림한다(규칙 6.1a/b 참조).

- **코스핸디캡**이 54타를 초과하여 플레이어가 한 홀에서 4타 이상의 스트로크를 받게 될 경우, 핸디캡을 목적으로 하는 최대 홀 스코어는 **파 +5타**이다.
- 홀 스코어에 대한 **네트더블보기** 조정값은
  - 홀별로 스코어를 입력할 경우, 자동적으로 적용되고,
  - 그 라운드의 조정된 **그로스스코어**를 제출할 경우에는 플레이어가 직접 적용해야 한다.

### 규칙 3

그림 3.1b: 최대 홀 스코어를 위한 네트더블보기의 조정값 계산 및 적용

이름: **홍길동**      핸디캡: **16**      날짜: **2020년 9월 12일**

홀	1	2	3	4	5	6	7	8	9	아웃
파	4	4	4	3	4	5	3	4	4	35
스트로크 인덱스	7 ✓	13 ✓	3 ✓	15 ✓	11 ✓	1 ✓	17	5 ✓	9 ✓	
스코어	5	5	6	4	5	5	3	5	5	43

✓ = 받는 스트로크

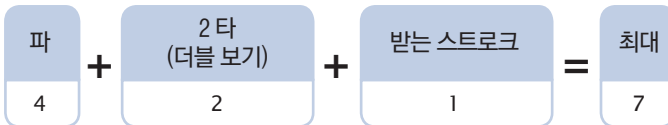
홀	10	11	12	13	14	15	16	17	18	인	합계
파	3	4	5	3	4	5	3	4	4	35	70
스트로크 인덱스	18	12 ✓	4 ✓	14 ✓	8 ✓	2 ✓	16 ✓	6 ✓	10 ✓		
스코어	3	4	6	4	5	5	3	9	6	45	88

← 그로스  
스코어

← 핸디캡을  
목적으로 조정된  
그로스스코어

← 그로스 홀 스코어

↑ 네트더블보기



### 3.2 홀을 플레이하지 않은 경우 When a Hole is Not Played

때로는 한 라운드를 미처 끝내지 못하거나 몇몇 홀을 플레이하지 못하게 되는 경우가 생길 수도 있다. 예를 들면,

- 날이 어두워지거나 날씨가 몹시 나빠진 경우
- 플레이어가 부상을 당하거나 아픈 경우
- 마지막 홀에 이르기 전에 매치가 끝난 경우

- 코스 관리나 보수를 위해, 위원회가 플레이 중단을 선언한 홀이 있는 경우

어떤 스코어가 핸디캡을 목적으로 사용되기 위해서는, 반드시 9홀이나 18홀 스코어가 수용할 수 있는 스코어가 되는 데 필요한 최소한의 홀 수 이상의 홀들을 플레이한 라운드 이어야만 한다(규칙 2.1과 2.2 참조).

모든 홀을 끝내기 전에 경기 결과가 결정되었는데 플레이어가 그 남은 홀들을 플레이하기로 결정한 경우, 반드시 그 남은 홀들의 실제 스코어가 기록되어야 한다.

**규칙 3.2에 대한 해석:**

**3.2/1 – 홀을 플레이하지 않은 이유가 타당하지 않은 경우**

규칙 3.2에서는 수용할 수 있는 스코어를 핸디캡을 목적으로 제출하기 위해, 타당한 이유로 플레이하지 않은 홀에 대해 제출해야 할 스코어에 대해 살펴본다.

플레이어가 타당하지 않은 이유로 홀(들)을 플레이하지 않았다고 판단될 경우, 그 스코어는 핸디캡을 목적으로 수용될 수 없다. 다음은 타당하지 않은 이유에 해당된다.

- 플레이어가 그 코스의 특정 홀이 어려워서 높은 홀 스코어를 내게 될 것이라는 것을 알고, 그 홀을 플레이하지 않은 경우
- 높거나 낮은 스코어를 제출하지 않으려고, 그 코스의 마지막 홀을 플레이하지 않은 경우

어떤 경우든 그 플레이어의 행동이 스코어상의 부당한 이득을 얻기 위한 것이었다고 판단될 경우, **핸디캡위원회**는 그 플레이어의 스코어 기록에 **페널티스코어**를 추가할 수 있다(규칙 7.1b 참조).

**3.2/2 – 플레이하지 않은 홀의 스코어에 대한 명칭**

플레이하지 않은 홀이 포함된 라운드의 스코어를 제출할 경우, 플레이어는 그 플레이하지 않은 홀들이 포함된 스코어뿐만 아니라, 반드시 그 스코어에 대한 명칭도 추가로 입력해야 한다(부록 B의 주5 참조). 이는 **핸디캡 규칙**에 규정된 모든 절차(예 - 9홀 스코어에 대한 **스코어디퍼렌셜**(규칙 5.1b 참조) 계산 또는 비정상적인 플레이잉 컨디션에 대한 조정값(규칙 5.6 참조)계산)가 적절하게 이행될 수 있도록 하기 위함이다.

홀별로 스코어를 입력해야 할 경우, 플레이하지 않은 홀에 대해서는 그것에 해당되는 스코어의 명칭을 플레이어가 추가로 입력해야 한다.

**3.3 홀이 시작되었지만, 플레이어가 그 홀에서 홀 아웃하지 않은 경우**

When a Hole is Started But Player Does Not Hole Out

때로는 플레이어가 홀을 시작하고도 홀 아웃하지 않은 경우가 있다. 예를 들면,

- 그 홀의 결과가 이미 결정된 경우
- 매치플레이어에서 홀 컨시드를 받은 경우
- 포볼방식에서 플레이어의 파트너가 이미 더 좋은 스코어를 낸 후 플레이어가 볼을 집어든 경우
- 플레이어가 특정 홀에서 이미 자신의 *네트더블보기* 한도에 이른 경우

홀을 시작하고도 타당한 이유로 홀 아웃하지 않은 경우, *핸디캡 규칙*에 규정된 바와 같이, 플레이어는 반드시 그 상황과 플레이방식에 따라 자신의 추정 스코어와 *네트더블보기* 중 더 낮은 스코어를 기록해야 한다.

추정 스코어는

- 어떤 홀에서 플레이를 멈추게 된 그 지점에 이르기까지 친 타수에
- 플레이어가 그 지점에서부터 그 홀을 끝내는 데 필요할 것으로 추정되는 타수를 더한 후,
- 그 홀을 플레이하는 동안 부과된 벌타를 모두 합산한 스코어이다.

추정 스코어는 다음과 같은 지침에 따라 결정되어야 한다.

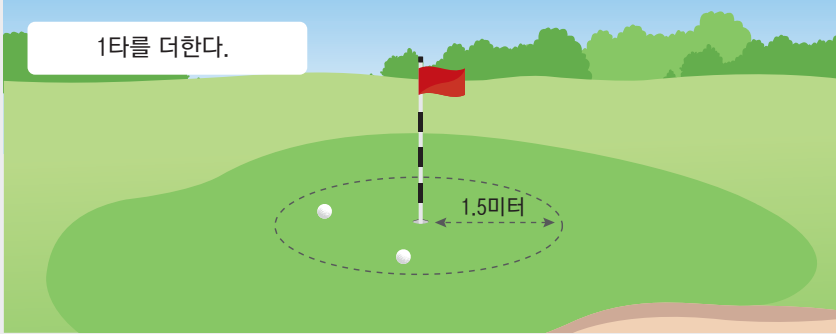
볼의 위치	더할 타수
볼이 홀로부터 5피트(1.5미터) 이내의 퍼팅그린 위에 놓인 경우	1타를 더한다.
볼이 홀로부터 5피트(1.5미터) 이상 20야드(20미터) 이내에 놓인 경우	볼의 위치, 그린의 난이도, 플레이어의 실력 등을 감안하여 2타 또는 3타를 더한다.
볼이 홀로부터 20야드(20미터) 이상 떨어진 지점에 놓인 경우	볼의 위치, 그린의 난이도, 플레이어의 실력 등을 감안하여 3타 또는 4타를 더한다.

(그림 3.3 참조)



그림 3.3: 홀이 시작되었지만 플레이어가 홀 아웃하지 않은 경우의 추정 스코어

▼ 볼이 홀로부터 5피트(1.5미터) 이내의 퍼팅그린 위에 놓인 경우



▼ 볼이 홀로부터 5피트(1.5미터) 이상 20야드(20미터) 이내에 놓인 경우



▼ 볼이 홀로부터 20야드(20미터) 이상 떨어진 지점에 놓인 경우



주:

1. 타당한 이유로 홀 아웃하지 않은 것일 뿐 스코어상의 부당한 이득을 얻고자 한 것은 아닌 경우, 플레이어의 조정된 그로스스코어로 기록될 수 있는 추정 스코어의 개수에는 제한이 없다.
2. 발급된 핸디캡인덱스가 있는 플레이어의 경우, 추정 스코어가 핸디캡을 목적으로 하는 넷트더블보기를 초과할 수는 없다.
3. 플레이어가 신규 핸디캡인덱스를 발급받으려고 스코어를 제출할 경우, 추정 스코어가  $\text{타} + 5\text{타}$ 를 초과할 수는 없다.
4. 스트로크플레이방식의 맥시멈스코어에서, 플레이어가 경기 조건으로 결정된 최대 스코어에 도달하기 전에 자신의 넷트더블보기 스코어에 도달하지 못한 경우도 있을 수 있다. 이와 같은 경우, 플레이어는 추정 스코어나 넷트더블보기 중 더 낮은 스코어를 기록해야 한다(『골프 규칙』 규칙 21.2 참조).

### 규칙 3.3에 대한 해석:

#### 3.3/1 – 핸디캡 등록을 위한 추정 스코어의 의미 및 추정 스코어가 사용되어야 하는 경우

추정 스코어는 홀이 시작되었지만 플레이어가 자신의 볼을 홀 아웃하지 않은 경우에 그 플레이어가 그 홀에서 낼 수 있었을 것으로 추정되는 스코어를 기록하기 위해 사용된다. 그러므로 그 홀을 끝내는 데 필요한 타수는 합리적으로 추정해야 한다.

예를 들면, 포볼 매치플레이 경기에서 플레이어의 파트너가 퍼팅그린 밖에서 친 세 번째 샷이 홀 인되었고, 플레이어의 볼은 네 타 만에 홀로부터 15피트(5미터) 떨어진 지점에 놓여 있었으며, 상대방의 스코어가 플레이어편의 스코어보다 더 좋아질 수도 없는 상황이었다. 이와 같은 경우에는 시간 절약의 위해, 플레이어가 볼을 집어 들고 추정 스코어를 핸디캡을 목적으로 하는 홀 스코어로 기록할 수 있다.

추정 스코어에 관한 지침에 따라, 그 플레이어는 핸디캡을 목적으로 하는 홀 스코어로 6타 또는 7타(그 지점까지 친 4타에 추가로 3타를 더한 타수)를 기록한다.

# 규칙 4

## 스코어 제출

### Submitting a Score

#### 핵심 내용:

규칙 4에서는 신규 핸디캡인덱스를 발급받기 위해 또는 이미 발급된 핸디캡인덱스를 유지하기 위해, 핸디캡을 목적으로 수용할 수 있는 스코어를 제출하는 과정에 대해 살펴본다.

플레이어 또는 플레이어 대신 스코어를 제출할 책임이 있거나 승인받은 사람이 제때 스코어를 제출하면, 그 플레이어의 핸디캡인덱스가 즉시 업데이트될 수 있고, 그 플레이어의 골프 실력에 대한 측정치가 실시간으로 제공될 수 있다.

본 규칙에서는 또한, 플레이어들이 수용할 수 있는 스코어를 제출할 때 반드시 함께 입력해야 할 정보와 그 스코어에 대한 인증 방법에 대해서도 알아본다.

## 4.1 스코어 기록에 필요한 정보 Information Required for Scoring Record

### 4.1a 개요

- (i) 플레이어의 스코어 기록에 등록되는 스코어는
  - 반드시 수용할 수 있는 스코어(규칙 2.1 참조)여야 하며,
  - 반드시 정확한 시간 순으로 기록되어야 한다. 라운드 당일이 지난 후 스코어가 제출되더라도, 스코어 기록에는 반드시 시간 순으로 기록되어야 한다.
- (ii) 스코어는 승인된 협회에서 정한 양식대로 플레이어의 스코어 기록에 등록되어야 한다. 스코어 등록 양식으로는 홀별 스코어(이를 적극 권장한다)나 조정된 그로스스코어 또는 스테이블포드 점수로 등록하는 양식 등이 있다.
- (iii) 스코어를 제출할 때, 플레이어는 반드시 자신의 스코어 기록에 다음과 같은 정보가 함께 기록되는지 확인해야 한다.
  - 라운드가 진행된 날짜
  - 자신이 플레이한 티 세트의 코스레이팅과 슬로프레이팅

- 각 홀의 파와 스트로크인덱스가 스코어에 적용되는 경우, 그 파와 스트로크인덱스 일반적으로 이런 정보들은 스코어카드에 이미 들어 있다.
  - (iv) **핸디캡위원회**는 가능한 한 빨리, 제출된 스코어가 플레이어의 스코어 기록에 등록되도록 해야 한다.
  - (v) 라운드 당일 이 지난 후 제출된 스코어에도, 위의 (iii)에 언급된 정보와 함께, 라운드 당일의 PCC(규칙 5.6 참조)가 반영되어야 한다.
- (스코어 기록 견본 - 부록 B 참조)

**규칙 4.1a에 대한 해석:**

**4.1a/1 - 스코어카드상의 파가 골프클럽의 스코어 제출용 단말기나 그 밖의 기기에 기록되어 있는 파와 다를 경우**

각 홀의 파를 정할 책임은 승인된 협회나, 국가를 대표하는 협회의 위임을 받은 골프클럽에 있다. 그러므로 플레이어가 핸디캡을 목적으로 조정된 홀 스코어를 제출해야 하는데 자신이 플레이한 골프코스에 대한 정확한 파값이 무엇인지 분명하지 않은 경우에는 핸디캡을 목적으로 하는 홀 스코어를 제출하기 전에 그런 홀들에 대한 정확한 파값을 확인해야 한다.

**4.1b 핸디캡인덱스가 정해지기 전의 스코어인 경우**

플레이어가 신규 **핸디캡인덱스**를 발급받기 위해 제출하는 스코어는 반드시 9홀 또는 18홀의 조정된 그로스스코어이어야 한다.

플레이어의 스코어 기록에 관한 보다 자세한 내용은 부록 B를 참조한다.

**4.2 스코어 제출 자격 Eligibility to Submit a Score**

수용할 수 있는 스코어는 반드시 플레이어 자신, **핸디캡위원회**, 경기조직위원회 또는 그 플레이어의 위임을 받은 자가 제출해야 한다.

### 4.3 스코어 제출 시한 Time Frame for Submitting a Score

플레이어는 플레이 당일에 라운드 종료 후, 자정(현지시각) 전에 가능한 한 빨리 스코어를 제출해야 한다.

플레이어가 플레이 당일에 스코어를 제출하지 않으면,

- 그 플레이어의 **핸디캡인덱스**는 다음 날 제때 업데이트되지 않을 것이고(규칙 5.4 참조)
- 플레이 당일의 **PCC**에 그 플레이어의 스코어가 포함되지 않을 것이다(규칙 5.6 참조).

스코어가 플레이 당일 이후에 플레이어의 **스코어 기록**에 등록되고 그 라운드 당일의 **PCC**는 이미 실시된 경우, 그 플레이어의 스코어가 그 **PCC**에 포함되지 않았더라도, 그 플레이어의 **스코어디퍼렌셜** 계산에는 그 **PCC** 조정값이 적용되어야 한다.

스코어가 플레이한 순서와 다르게 제출되더라도,

- 플레이어의 **스코어 기록**에는 정확한 시간 순으로 추가되어야 하고,
- 그 플레이어의 **스코어디퍼렌셜** 계산에는 플레이한 **골프코스**의 라운드 당일 발급된 **PCC** 조정값이 적용되어야 한다.
- 이와 같은 방식으로 그 플레이어의 **핸디캡인덱스**는 다시 계산되어야 한다.

주: 해당 **핸디캡위원회**는 플레이어가 스코어를 제때 제출하지 않는 일이 반복적으로 발생하는지 조사해보아야 한다(규칙 7.1b 참조).

그 플레이어가 스코어상의 부당한 이득을 얻을 목적으로 스코어를 제때 제출하지 않은 것이라는 증거가 있는 경우를 제외하고, **핸디캡위원회**는 조사기간 동안 제출된 모든 스코어를 **핸디캡**을 목적으로 유효한 스코어로 인정해야 한다.

### 4.4 스코어 인증 Certification of a Score

**핸디캡**을 목적으로 제출된 스코어는 반드시 라운드 종료 후 가능한 한 빨리 **동료의 검토**를 받을 수 있도록 제공되어야 한다. 원활한 **동료의 검토** 과정을 위하여,

- 플레이어 또는 플레이어의 위임을 받은 사람은 반드시 라운드 종료 후 가능한 한 빨리 스코어를 제출해야 하며,
- 핸디캡위원회**는 제출된 스코어가 플레이어의 **스코어 기록**에 가능한 한 빨리 등록되도록 해야 한다.

### 규칙 4.4에 대한 해석:

#### 4.4/1 – 스코어 인증 방법으로서 동료의 검토가 갖는 의미

일반적으로 동료의 검토는 다음과 같은 사람들에 의하여 실행된다.

- 같은 조에서 플레이하거나 라운드 내내 함께한 사람 및/또는
- 그 플레이어와 같은 *골프클럽의 회원인* 사람

동료의 검토를 실행하는 사람은 반드시,

- 플레이어가 등록한 스코어가 정확하다는 것을 확인해주거나, 그 스코어에 이상이 있을 때 이의를 제기할 만한 합리적인 근거를 가지고 있는 사람 또는
- 그 플레이어가 보여준 실력에 대해 익히 알고 있어서 그 플레이어에게 발급된 *핸디캡인덱스*가 정확하다는 것을 합리적으로 증명할 수 있거나 그 *핸디캡인덱스*에 이상이 있을 때 그것에 대해 이의를 제기할 수 있는 사람이어야 한다.

스코어에 대한 이의나 분쟁은 그 플레이어에게 제기해야 하고/하거나 *핸디캡위원회*가 그 스코어를 검토해볼 수 있도록 그 사실을 그 *핸디캡위원회*에 보고해야 한다.

원활한 동료의 검토 과정을 위하여, 플레이어와 같은 *골프클럽의 회원*이라면 누구든지 그 플레이어의 스코어 기록을 들여다 볼 수 있어야 한다(부록 B 참조).

### 4.5 신규 핸디캡인덱스 발급에 필요한 스코어 수

Number of Scores Required for Initial Handicap Index

신규 *핸디캡인덱스*를 발급받으려 하는 플레이어는 반드시 최소한 54개의 홀을 플레이한 수용할 수 있는 스코어를 제출해야 한다.





III

# 핸디캡 계산과 핸디캡인덱스 업데이트

Handicap Calculation and Updating  
a Handicap Index

규칙 5-6





규칙  
**5**

## 핸디캡인덱스 계산

### Handicap Index Calculation

#### 핵심 내용:

플레이어의 핸디캡인덱스는 그 플레이어가 보여준 실력을 제대로 반영해야 하며, 그 플레이어가 보여준 실력과 일치하지 않는 스코어가 있을 경우에는 그러한 스코어들에 대해 적절하게 반응할 수 있어야 한다.

규칙 5에서는 핸디캡인덱스의 계산 과정을 살펴보고, 플레이어의 핸디캡인덱스가 그 플레이어의 실력을 지속적으로 반영하고 모든 골퍼에게 형평성이 보장되도록 하는 데 필요한 안전장치에 대해서도 살펴본다. 여기에는 다음과 같은 매커니즘들이 작동한다.

- 플레이어가 플레이한 라운드의 상태를 고려하는 매커니즘
- 이전의 일정한 기간 내에서 그 플레이어가 보여준 실력을 기억하는 매커니즘
- 일정한 기간 내에서 플레이어의 핸디캡인덱스의 증가를 제한하는 매커니즘
- 예외적인 스코어가 제출될 경우, 플레이어의 핸디캡인덱스에 조정값을 적용하는 매커니즘

#### 5.1 스코어디퍼렌셜 계산 Calculation of a Score Differential

##### 5.1a 18홀 스코어인 경우

18홀 스코어디퍼렌셜은 다음과 같이 계산하며, 소수 첫째자리까지 반올림한다.

$$\text{스코어 디퍼렌셜} = \left( 113 \div \text{슬로플레이팅} \right) \times \left( \text{조정된 그로스스코어} - \text{코스레이팅} - \text{PCC 조정값} \right)$$

주: PCC 조정값의 범위는 -1.0부터 +3.0까지이다(규칙 5.6 참조).

##### 5.1b 9홀 스코어인 경우

9홀 스코어는 핸디캡을 목적으로 하는 스코어로 수용할 수 없으므로, 9홀 스코어디퍼렌셜 계산에 대한 규정은 없다.

플레이어가 18개 미만의 홀을 끝낸 경우, 그 스코어는 핸디캡을 목적으로 하는 스코어로 수용할 수 없으므로, 플레이어의 스코어 기록에 등록되어서는 안 된다.

홀이 시작된 경우에는 그 홀을 플레이한 것으로 간주한다.

### 5.1c 마이너스 스코어디퍼렌셜의 반올림

조정된 그로스스코어가 코스레이팅보다 낮으면, 스코어디퍼렌셜은 마이너스가 된다. 이런 경우에는 소수 첫째자리까지 반올림한다.

- 스코어디퍼렌셜이 -1.54이면, -1.5로 반올림한다.
- 스코어디퍼렌셜이 -1.55이면, -1.5로 반올림한다.
- 스코어디퍼렌셜이 -1.56이면, -1.6으로 반올림한다.

## 5.2 핸디캡인덱스 계산 Calculation of a Handicap Index

### 5.2a 스코어 수가 20개 미만인 경우

핸디캡인덱스는 스코어 기록상 가장 낮은 스코어디퍼렌셜들을 가지고 계산한다. 스코어 기록에 있는 스코어디퍼렌셜의 수가 20개 미만인 경우, 핸디캡인덱스 계산 및 조정값 적용에 사용되는 스코어디퍼렌셜 수는 다음과 같다. 계산 결과는 소수 첫째자리까지 반올림한다.

## 규칙 5

스코어 기록에 있는 스코어디퍼렌셜의 수	핸디캡인덱스 계산에 사용되는 스코어디퍼렌셜의 수	조정값
3개	가장 낮은 스코어디퍼렌셜 1개	-2.0
4개	가장 낮은 스코어디퍼렌셜 1개	-1.0
5개	가장 낮은 스코어디퍼렌셜 1개	0
6개	가장 낮은 스코어디퍼렌셜 2개의 평균	-1.0
7개 또는 8개	가장 낮은 스코어디퍼렌셜 2개의 평균	0
9개부터 11개까지	가장 낮은 스코어디퍼렌셜 3개의 평균	0
12개부터 14개까지	가장 낮은 스코어디퍼렌셜 4개의 평균	0
15개 또는 16개	가장 낮은 스코어디퍼렌셜 5개의 평균	0
17개 또는 18개	가장 낮은 스코어디퍼렌셜 6개의 평균	0
19개	가장 낮은 스코어디퍼렌셜 7개의 평균	0
20개	가장 낮은 스코어디퍼렌셜 8개의 평균	0

### 신규 핸디캡인덱스를 할당할 때

핸디캡위원회는 플레이어가 보여준 실력에 대한 모든 추가적인 증거들을 근거로, 그 플레이어의 핸디캡인덱스를 수정하여 높여주거나 낮추어줄 수 있다(규칙 7.1a 참조).

### 규칙 5.2a에 대한 해석:

#### 5.2a/1 - 이전의 실력에 대한 증거를 바탕으로, 플레이어의 신규 핸디캡인덱스를 수정하는 경우

플레이어가 신규 핸디캡인덱스를 발급받기 위해 세 개의 스코어를 제출했는데, 그 결과 각 스코어의 스코어디퍼렌셜은 15.3, 15.2, 16.6이었다.

이 경우, 그 플레이어의 신규 핸디캡인덱스는 다음과 같이 계산된다.

가장 낮은 스코어디퍼렌셜	-	조정값	=	신규 핸디캡인덱스
15.2		2		13.2

그런데 **핸디캡위원회**는 그 플레이어가 주니어 골퍼 시절에는 뛰어난 실력으로 8.0 정도의 **핸디캡인덱스**를 유지했었는데, 수 년 간 골프를 그만두었다가 최근에 다시 **골프클럽**에 가입한 사실을 알게 되었다.

이와 같은 증거를 바탕으로, **핸디캡위원회**는 그 플레이어의 이전의 실력을 더 잘 반영하도록, 위와 같이 계산된 신규 **핸디캡인덱스**를 조정할 수도 있다.

**5.2a/2 – 뒤이어 제출된 스코어들이 예상에서 크게 벗어난 경우, 플레이어의 신규 핸디캡인덱스 수정**

플레이어가 신규 **핸디캡인덱스**를 발급받기 위해 세 개의 스코어를 제출했는데, 그 결과 각 스코어의 **스코어디퍼렌셜**은 40.7, 42.4, 36.1이었다.

이 스코어들을 가지고 계산하면, 플레이어의 신규 **핸디캡인덱스**는 다음과 같다.

가장 낮은 스코어디퍼렌셜	-	조정값	=	신규 핸디캡인덱스
36.1		2		34.1

그 후 플레이어는 세 개의 스코어를 더 제출하였고, 각 스코어의 **스코어디퍼렌셜**은 45.9, 43.6, 45.0이 나왔다.

이 6개의 스코어들을 모두 가지고 계산하면, 플레이어의 **핸디캡인덱스**는 다음과 같다.

가장 낮은 스코어디퍼렌셜 2개의 평균	-	조정값	=	신규 핸디캡인덱스
38.4		1		37.4

이 경우, **핸디캡위원회**는 처음에 계산된 플레이어의 **핸디캡인덱스**를 뒤이어 제출된 스코어들과 비교 검토한 후, 그 플레이어의 실력을 더 잘 반영하려면 조정값(-1)을 적용하지 않아야 한다는 결론을 내릴 수도 있다.

### 5.2b 스코어 수가 20개 이상인 경우

핸디캡인덱스는 스코어 기록상의 가장 낮은 스코어디퍼렌셜들을 가지고 계산한다. 스코어 기록에 20개 이상의 스코어디퍼렌셜이 있을 경우, 핸디캡인덱스는 다음과 같이 계산한다.

- 최근 20개의 스코어디퍼렌셜(예외적인 스코어로 인한 조정 및/또는 위원회의 검토 결과 포함) 중에서 가장 낮은 스코어디퍼렌셜 8개의 평균을 낸 후 소수 첫째자리까지 반올림한다.
- 가장 낮은 스코어디퍼렌셜 8개의 평균값과 가장 낮은 핸디캡인덱스의 차이를 계산한다.
  - 그 차이가 3.1 이상이면, 소프트 캡을 적용한다.
  - 소프트 캡을 적용한 후에도 5.1 이상의 차이가 나면, 하드 캡을 적용한다.

(규칙 5.8 참조)

### 5.2c 플러스 핸디캡인덱스인 경우

플레이어의 스코어 기록에 20개의 스코어디퍼렌셜이 있는데 그 스코어디퍼렌셜을 가지고 계산된 핸디캡인덱스가 음수일 경우, 그 플레이어의 핸디캡인덱스는 플러스 핸디캡인덱스(예 - +3.0 또는 +5.0)로 표시된다.

계산된 신규 핸디캡인덱스가 플레이어의 성별 핸디캡 범위 중 매우 뛰어난 실력의 범위에 들 경우, 핸디캡위원회는 그 특정한 범위에 드는 핸디캡인덱스를 발급하기 전에 반드시 승인된 협회에서 정한 절차를 따라야 한다(규칙 5.2a 참조).

## 5.3 최대 핸디캡인덱스 Maximum Handicap Index

플레이어에게 발급될 수 있는 최대 핸디캡인덱스는 54.00이다.

주: 경기조직위원회는 핸디캡인덱스의 최대한도를 참가자격으로 설정할 수 있다(규칙 7.2 참조).

## 5.4 핸디캡인덱스의 업데이트 빈도

Frequency of Revision of a Handicap Index Update

플레이어의 핸디캡인덱스는 스코어가 제출된 다음 날까지 또는 그날 이후라도 가능한 한 빨리 업데이트되어야 한다.

플레이어가 자신의 **핸디캡인덱스**가 업데이트되기 전에 새로운 라운드를 플레이할 경우 (같은 날 여러 라운드를 플레이하는 경우 포함)에는 자신의 기존의 **핸디캡인덱스**를 사용할 것을 권장한다. 그러나 상황에 따라, 플레이어가 사용해야 할 **플레이잉핸디캡**을 경기조직위원회(또는 **핸디캡위원회**)의 재량으로 결정할 수도 있다(규칙 7.2 참조).

**규칙 5.4에 대한 해석:**

**5.4/1 – 경기조직위원회가 플레이어의 플레이잉핸디캡을 조정할 수 있는 경우**

플레이어가 승인된 **플레이방식**의 오전 라운드에서 예외적으로 뛰어난 실력을 보인 후 그날 오후 경기를 치르는 경우, 그 다음 날까지는 플레이어의 **핸디캡인덱스**가 업데이트되지 않을 것이기 때문에, 경기조직위원회가 그 플레이어의 **플레이잉핸디캡**을 조정하기로 할 수도 있다.

이와 같은 경우, 그 위원회는 그 플레이어의 **플레이잉핸디캡** 조정 여부를 결정하기 전에, 그 오전 라운드의 스코어가 그 플레이어의 **핸디캡인덱스**에 어떤 영향을 미칠 수 있었을지 그리고 그 **핸디캡인덱스**가 아직 업데이트되지 않음으로써 그 플레이어가 부당한 이득을 얻는 것은 아닌지 등 이용할 수 있는 모든 정보를 살펴보아야 한다.

**5.4/2 – 가능한 한 빨리 스코어를 등록해야 할 골프클럽의 책임**

매일 자정 전에 스코어를 등록하는 것이 **골프클럽**의 책임일 경우, **핸디캡 규칙**을 지키기 위하여 반드시 그 책임은 가능한 한 빨리, 가급적이면 자정 전에 이행되어야 한다. 스코어를 신속하게 등록하면,

- 라운드 종료 후 가능한 한 빨리 플레이어의 **핸디캡인덱스**가 업데이트되도록 할 수 있고(규칙 5.4 참조),
- 그날의 **PCC**가 실시되도록 할 수 있고(규칙 5.6 참조),
- 스코어 검증이 필요할 경우에는 동료들로부터 검증을 받도록 할 수 있으며,
- **핸디캡위원회**가 그 밖의 다른 책무들을 이행하는 데도 도움이 되기 때문에, **골프클럽**이 그 책임을 다하는 것은 매우 중요하다(규칙 7.1b 참조).

이와 같은 책임이 이행되지 않으면, **핸디캡 규칙**의 완전성이 훼손될 수도 있다.

## 5.5 스코어의 유효기간 및 핸디캡인덱스의 소멸

### Ageing of Scores and Lapsing of a Handicap Index

스코어가 얼마나 오래된 것인지와 관계없이, 플레이어의 최근에 기록된 20개 스코어 중 하나에 해당될 경우에 한하여, 그 스코어는 지속적으로 **핸디캡인덱스** 계산에 포함된다.

훗날 다른 9홀 스코어와 합산될 9홀 스코어가 있을 경우, 그 9홀 스코어는 그 스코어 기록상 20번째로 오래된 18홀 스코어보다 더 오래되기 전까지는 **핸디캡인덱스** 계산에 포함될 자격이 있지만, 그 이후(더 오래된 후)에는 **핸디캡인덱스** 계산에서 제외된다.

**핸디캡인덱스**는 플레이어가 더 이상 적어도 하나의 **골프클럽**의 **회원**이 아닐 경우에만 소멸된다.

주: 플레이어의 스코어 기록은 가능한 한 계속 유지되어야 한다. 이것은 나중에 그 플레이어가 다시 **핸디캡인덱스**를 발급받을 경우, **핸디캡위원회**에 도움이 된다.

## 5.6 플레이컨디션계산(PCC) Playing Conditions Calculation

### 핵심 내용:

**코스레이팅**은 정상적인 플레이 컨디션을 근거로 하지만, 실제로 **골프코스**의 난이도는 다음과 같은 요인 때문에 그날그날 다른 양상을 보일 수도 있다.

- 코스상태
- 날씨 상태 및/또는
- 코스 셋업

**플레이컨디션계산(PCC)**은 그날의 플레이 컨디션이 정상적인 컨디션과 다른지 여부, 다르다면 조정값을 적용하여 보완해야 할 정도인지 여부를 결정한다. **PCC**는 그날 그 코스를 플레이한 플레이어들이 제출한 스코어를 예상 스코어 패턴과 비교하여, 매일 그 플레이 컨디션에 대한 통계를 내는 절차이다.

핸디캡을 계산할 때 **PCC**를 반영하는 것은 더 어려운 플레이 컨디션에서 제출된 평균적인 스코어가 더 쉬운 플레이 컨디션에서 제출된 좋은 스코어보다 더 나올 수 있다는 것을 인식하는 데 그 목적이 있다. **PCC**를 반영하여 조정하지 않을 경우에는 그와 같은 스코어가 **핸디캡인덱스** 계산에서 누락될 수도 있다.

제출된 수용할 수 있는 스코어가 예상 스코어 패턴과 일치하는 것으로 그 **PCC**가 판단할 경우, 조정값이 적용되지 않는다.

*PCC* 조정값은

- 예상보다 훨씬 적은 플레이어들이 예상 스코어를 냈는지 여부에 따라 결정되며, 예상보다 훨씬 적은 플레이어들이 예상 스코어를 냈다는 것은 결과적으로 그날의 플레이링 컨디션이 정상적인 컨디션보다 더 어려웠다는 것을 의미한다.
- 예상보다 훨씬 많은 플레이어들이 예상 스코어를 냈는지 여부에 따라 달라지며, 예상보다 훨씬 많은 플레이어들이 예상 스코어를 냈다는 것은 결과적으로 그날의 플레이링 컨디션이 정상적인 컨디션보다 더 쉬웠다는 것을 의미한다.

*PCC*는

- 일반적으로 하루에 한 번만 실시되며,
- 매일 해당 *골프코스*에서 제출된 수용할 수 있는 스코어들을 대상으로 하며, 필요한 조정값을 결정하기 위해서는 적어도 8개의 수용할 수 있는 스코어가 있어야 한다.
- 핸디캡인덱스가 36.0 이하인 플레이어들이 제출한 수용할 수 있는 스코어만 포함한다.
- 제출된 수용할 수 있는 스코어가 8개 미만일 경우의 *PCC*는 0이다.
- 9홀이나 18홀 스코어로 확대 적용된 스코어는 포함하지 않는다.
- *PCC* 조정값은 -1.0, 0.0, +1.0, +2.0, +3.0 중 하나로 결정되며, 이 값은 그 날 그 *골프코스*에서 플레이한 모든 플레이어의 스코어*디퍼렌셜* 계산에 적용된다.

**규칙 5.6에 대한 해석:**

**5.6/1 – *PCC*를 실시하는 절차**

*PCC*는 자동적으로 계산되며, 그 절차를 요약하면 다음과 같다.

1. *PCC*에 포함될 자격이 있는 각 플레이어의 예상 스코어를 계산한다.
2. 해당되는 모든 슬로프레이팅을 통합하여, 그 *골프코스*에서 예상되는 스코어*디퍼렌셜*의 표준편차를 계산한다.
3. 그날, 예상 스코어보다 좋은 스코어를 낸 플레이어들의 수와 나쁜 스코어를 낸 플레이어들의 수를 파악한다.



4. 예상 스코어의 범위에 드는 스코어를 낸 플레이어들과 예상 스코어보다 좋은/나쁜 스코어를 낸 플레이어들의 비율에 따라, PCC 조정값의 적용 여부를 결정한다.
5. 조정값을 적용해야 할 경우, 그날 그 골프코스가 얼마나 어렵거나 쉽게 플레이되었는지 판단한다.
6. 이 같은 절차에 따라, 그날의 플레이에 필요한 PCC 조정값을 최종적으로 결정한다.
7. PCC 조정값은 정수로 적용된다.

주:

- *스코어디퍼렌셜* 계산에 PCC 조정값을 적용하는 것에 관해서는 규칙 5.1a(18홀 스코어인 경우)와 규칙 5.1b(9홀 스코어인 경우)를 참조한다.
- 수용할 수 있는 9홀 스코어를 당일의 PCC에 포함시키기 위해서는 그 9홀 스코어를 두 배로 계산하고 그 9홀의 두 배로 계산한 *코스레이팅*과 그 9홀의 *슬로프레이팅*과 함께 포함시킨다.
- 이 PCC는 플레이 당일 제출된 모든 수용할 수 있는 스코어에 적용되며, 그날 이후 제출된 스코어에 대해서는 소급 적용된다.

### 5.6/2 – 하루에 두 개 이상의 PCC가 필요한 경우

규칙 5.6에서는 PCC가 하루에 한 번만 실시될 것을 권장하고 있다.

그러나 다음과 같이, 하루 중 일부 시간대 또는 특정 경기에 대한 별도의 PCC가 실시되어야 하는 경우도 있을 수 있다.

- 그날 하루 중 날씨 변화가 극심한 경우
- 그날 그 코스에서 열린 경기에 참가한 플레이어들의 구성이 같은 날 일반적인 *플레이*의 라운드에 참가한 플레이어들의 구성과 매우 다른 경우

### 5.6/3 – 특정 경기에 대한 별도의 PCC를 실시하는 방법 및 같은 날 일반적인 플레이에 적용할 조정값을 결정하는 방법

특정 경기에 대한 별도의 PCC가 실시될 경우,

- 그 별도의 PCC는 그 경기에 참가했던 플레이어들의 스코어들만 대상으로 해야 한다.

- 그 별도의 PCC에서 나온 조정값은 그 경기에 참가했던 플레이어들의 스코어디퍼렌셜 계산에만 적용된다.
- 그날 그 골프코스에서 플레이한 다른 모든 플레이어에 대해서는 그날의 PCC에 포함될 자격이 있는 모든 스코어(그 경기에 참가했던 플레이어들의 스코어 포함)를 가지고 산출한 그날의 PCC가 적용된다.

#### 5.6/4 – 플레이어가 같은 날 같은 코스에서 플레이한 여러 라운드에 대해 별도의 PCC가 실시될 경우

같은 날 같은 코스에서 플레이한 두 라운드 이상의 라운드에 대해 별도의 PCC가 실시될 경우, 각기 다른 PCC 조정값이 플레이어의 라운드별 스코어디퍼렌셜을 계산하는 데 적용될 수도 있다.

#### 5.6/5 – 어웨이 골프코스에서 플레이한 스코어를 홈 클럽에 제출할 경우

플레이어가 어웨이 골프코스에서 플레이한 후 그 스코어를 자신의 홈 클럽에 제출할 경우에는 그 플레이어의 핸디캡인덱스가 갱신되기 전에, 라운드 당일의 그 골프코스에서 플레이한 스코어디퍼렌셜 계산에 사용해야 한다.

#### 5.6/6 – 27홀로 이루어진 골프코스의 PCC

남·서·동코스로 알려진 세 개의 9홀 코스로 이루어진 골프코스가 있는데, 이 세 코스의 디자인과 레이아웃에 따라, 골퍼들은 (a) 어떤 골프코스든 9홀만 플레이할 수도 있고, (b) 두 개의 9홀 코스를 조합(남/남, 남/동, 남/서, 동/동, 동/서, 서/서)하여 18홀을 플레이할 수도 있다.

이와 같은 경우에는 어떤 조합의 18홀 코스이든, 발급된 코스레이팅과 슬로플레이팅이 있는 모든 18홀 코스에 대하여 PCC가 실시된다.

규칙 5.6에 명시된 모든 기준에 충족될 경우, 각 18홀 조합에 대한 PCC는 매일 실시된다.

#### 5.6/7 – 27홀로 이루어진 골프코스에서 9홀만 플레이할 경우의 PCC 적용

남·서·동코스로 알려진 세 개의 9홀 코스로 이루어진 골프코스가 있는데, 이 세 코스의 디자인과 레이아웃에 따라, 골퍼들은 (a) 어떤 골프코스든 9홀만 플레이할 수도 있고, (b) 두 개의 9홀 코스를 조합(남/남, 남/동, 남/서, 동/동, 동/서, 서/서)하여 18홀을 플레이할 수도 있다.

남코스의 9홀만 플레이하는 경우,

- 그 스코어는 남/남, 남/동, 남/서의 18홀 조합 각각에 대한 PCC에 포함된다.
- 두 배로 계산한 그 9홀의 코스레이팅과 그 9홀의 슬로플레이팅을 사용하고, 그 9홀 스코어를 두 배로 계산한다.
- 규칙 5.6에 명시된 모든 기준에 충족될 경우, 각 18홀 조합에 대한 PCC는 매일 실시된다.
- 남/남 조합의 골프코스에 대한 PCC 조정값의 50%가 그 플레이어의 스코어디 퍼센셜 계산에 적용된다.
- 남/남 조합의 골프코스에 대한 PCC가 실시되지 않은 경우, 그 플레이어의 스코어디 퍼센셜 계산에는 적용될 PCC 조정값이 없다. 이는 남코스가 포함된 다른 18홀 조합에 대한 PCC 조정이 실시되었더라도, 마찬가지이다.

### 5.7 가장 낮은 핸디캡인덱스 Low Handicap Index

가장 낮은 핸디캡인덱스는 플레이어의 스코어 기록상 최근의 스코어를 플레이한 날 이전의 365일 동안 그 플레이어가 보여준 실력을 나타내는 것으로, 현재의 핸디캡인덱스를 비교해볼 수 있는 하나의 기준이 된다.

- 가장 낮은 핸디캡인덱스는 일단 플레이어의 스코어 기록상 최소한 20개의 수용할 수 있는 스코어가 있어야 정해질 수 있다.
- 가장 낮은 핸디캡인덱스가 정해진 후에는 새로운 수용할 수 있는 스코어가 제출될 때마다 가장 낮은 핸디캡인덱스가 다시 평가되고, 그것이 플레이어의 스코어 기록에 반드시 표시되어야 한다.
- 새로 결정된 가장 낮은 핸디캡인덱스는 다음 라운드의 수용할 수 있는 스코어가 제출될 때마다 그 스코어를 처리하는 과정에서 고려된다. 다만 한 라운드와 다음 라운드 사이의 기간 동안에는 플레이어의 가장 낮은 핸디캡인덱스가 365일을 경과할 수도 있다.
- 기존의 가장 낮은 핸디캡인덱스가 여전히 가장 낮은 핸디캡인덱스로서의 자격이 있는 경우를 제외하고, 핸디캡위원회의 조정으로 플레이어의 핸디캡인덱스가 낮아졌을 때는 그 조정된 핸디캡인덱스에 따라 가장 낮은 핸디캡인덱스가 재설정된다(규칙 7.1a 참조).

- **핸디캡위원회**가 적용한 조정값으로 인해 플레이어의 **핸디캡인덱스**가 높아진 경우, 그 위원회는 그 **핸디캡인덱스**에 적용된 조정값만큼 그 플레이어의 **가장 낮은 핸디캡인덱스**를 재설정하도록 해야 한다.

**규칙 5.7에 대한 해석:**

**5.7/1 – 플레이어의 가장 낮은 핸디캡인덱스가 365일이 경과된 경우**

규칙 5.7에서는 한 라운드와 다음 라운드 사이의 기간에는 플레이어의 **가장 낮은 핸디캡인덱스**가 365일이 경과될 수도 있다고 언급하고 있다. 결과적으로, **가장 낮은 핸디캡인덱스**는 365일이 경과되더라도, 플레이어의 **핸디캡인덱스** 계산에 있어서 고려될 수 있다.

예를 들면,

2021년 1월 1일 스코어를 제출한 후, 플레이어의 **핸디캡인덱스**가 12.3이었다. 그 당시 그 플레이어의 **가장 낮은 핸디캡인덱스**는 2020년 3월 1일자로 결정된 10.6이었다.

그 플레이어가 2021년 4월 1일에 다음 스코어를 제출할 경우, 그 10.6이라는 **가장 낮은 핸디캡인덱스**는 365일이 경과된 것이지만, 그 플레이어의 업데이트된 **핸디캡인덱스** 계산에 있어서는 고려될 것이다. 이는 2020년 1월 1일부터 2021년 1월 1일까지의 365일이라는 시한이 그 플레이어의 **스코어 기록상** 최근의 스코어를 플레이한 날짜보다 앞서 있기 때문이다. 그러나 일단 그 플레이어의 업데이트된 **핸디캡인덱스** 계산이 끝나고 나면, 2020년 4월 1일부터 2021년 4월 1일 사이의 365일 내에서 새로운 **가장 낮은 핸디캡인덱스**를 찾아야 한다.

**5.7/2 – 가장 낮은 핸디캡인덱스가 현재의 핸디캡인덱스인 경우**

2021년 4월 1일에 스코어를 제출한 후 한동안 골프를 쉬다가 2022년 7월 1일에야 다른 스코어를 제출한 경우, 그 플레이어의 업데이트된 **핸디캡인덱스** 계산에서는 2021년 4월 1일 이전의 365일 동안의 **핸디캡인덱스** 중에서 **가장 낮은 핸디캡인덱스**가 기준이 된다.

그 후 다음 라운드를 2022년 8월 1일에 플레이한 경우, 그 플레이어의 **가장 낮은 핸디캡인덱스**는 2022년 7월 1일 이전의 365일 중에서 찾아야 한다. 그러나 이 경우에는 그 기간 동안 제출된 스코어가 없었기 때문에, 그 플레이어의 현재의 **핸디캡인덱스**가 **가장 낮은 핸디캡인덱스**가 된다.

## 5.8 핸디캡인덱스의 증가에 대한 제한

Limit on Upward Movement of a Handicap Index

캡 절차는 다음의 두 지점에서 작동된다.

- (i) **소프트 캡** - **소프트 캡**은 플레이어의 새로운 **핸디캡인덱스**가 그 플레이어의 **가장 낮은 핸디캡인덱스**보다 3.1타 이상 증가할 경우에 작동된다.

새로운 **핸디캡인덱스**가 **가장 낮은 핸디캡인덱스**보다 3.1타 이상 증가할 경우, 그 3.1타 이상의 값은 그 증가분의 50%만 반영하는 것으로 제한된다.

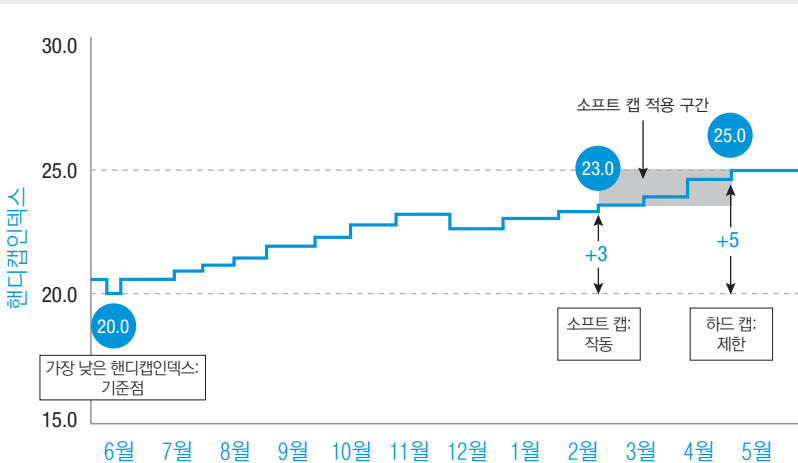
- (ii) **하드 캡** - **하드 캡**은 **소프트 캡**을 적용한 후, 플레이어의 새로운 **핸디캡인덱스**가 그 플레이어의 **가장 낮은 핸디캡인덱스**보다 5.1타 이상 증가하지 않도록, 그 증가량을 제한하기 위해 작동된다.

**핸디캡인덱스**의 감소(즉, 낮아지는 것)에 대한 제한은 없다.

**소프트 캡**과 **하드 캡** 절차는 **가장 낮은 핸디캡인덱스**가 설정된 후에만 작동하기 시작한다.

(그림 5.8 참조)

그림 5.8: 소프트 캡과 하드 캡



**5.9 예외적인 스코어가 제출된 경우** Submission of an Exceptional Score

플레이어의 스코어 기록에 예외적인 스코어가 등록될 경우, 핸디캡인덱스는 다음과 같이 삭감된다.

스코어디퍼렌셜이 라운드 당시 유효한 플레이어의 핸디캡인덱스보다 낮은 경우의 타수 차이	예외적인 스코어로 인한 삭감
7.0타부터 9.9타까지	-1.0타
10.0타 이상	-2.0타

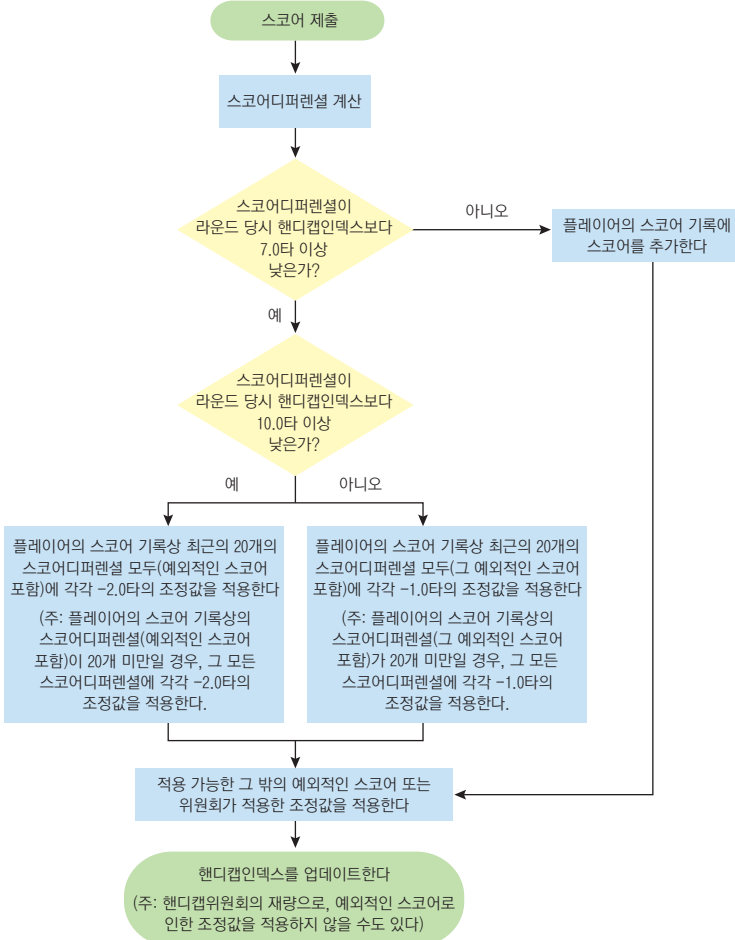
- 단 하나의 예외적인 스코어만 있어도 삭감이 적용될 수 있다.
- 여러 개의 예외적인 스코어에 대해서는 누적적으로 삭감이 적용된다.
- 예외적인 스코어가 제출되면, 플레이어의 업데이트된 핸디캡인덱스 계산에서 자동적으로 삭감이 적용된다.
- 예외적인 스코어로 인한 삭감은 플레이어의 스코어 기록상 최근의 20개 스코어디퍼렌셜(그 예외적인 스코어 포함) 각각을 조정함으로써 적용된다. 결과적으로, 이와 같은 삭감의 영향은 그 다음 스코어가 제출된 후에도 남겠지만, 새로운 스코어들이 제출됨에 따라 그 영향도 차차 희미해질 것이다.

예외적인 스코어 제출 당시 플레이어의 스코어 기록상의 스코어디퍼렌셜이 20개 미만일 경우에도 삭감은 그 모든 스코어디퍼렌셜(그 예외적인 스코어 포함) 각각을 조정함으로써 적용된다.

- 다음과 같은 경우, 핸디캡위원회는 그 플레이어에게 핸디캡 검토를 추가로 실시한다는 사실을 알려주어야 한다.
  - 플레이어의 핸디캡인덱스에 예외적인 스코어로 인한 삭감이 수차례 적용되는 경우
  - 라운드 당시 유효한 플레이어의 핸디캡인덱스보다 스코어디퍼렌셜이 10타 이상 낮아서 -2.0타의 예외적인 스코어로 인한 삭감이 작동되는 경우
- 예외적인 스코어로 인한 조정값을 적용하게 되면 플레이어의 핸디캡인덱스가 그 플레이어가 보여준 실력을 공정하게 반영하지 못하는 결과를 초래할 수도 있다고 판단될 경우, 핸디캡위원회는 조정값을 적용하지 않을 수도 있다.

(그림 5.9 참조)

그림 5.9: 예외적인 스코어로 인한 조정값 적용



# 규칙 6

## 코스핸디캡과 플레이핸디캡

### Course Handicap and Playing Handicap Calculation

#### 핵심 내용:

코스핸디캡 계산은 플레이어의 핸디캡인덱스를 그 플레이어가 코스레이팅과 슬로프레이팅을 가진 골프코스에서 플레이하는 데 필요한 스트로크 수로 변환한다. 코스핸디캡은 플레이어가 어디서나 자신의 핸디캡인덱스를 가지고 플레이할 수 있게 해주며, 플레이핸디캡 계산은 각자 다른 핸디캡을 가진 플레이어들이 서로 다른 플레이 방식으로 플레이하더라도 형평성이 보장될 수 있게 해준다. 플레이핸디캡은 플레이어의 코스핸디캡에 맞는 핸디캡 허용률을 적용하여 계산된다. 100%의 핸디캡 허용률이 채택된 플레이방식의 경우, 플레이핸디캡은 코스핸디캡과 같다.

코스핸디캡 - 핸디캡을 목적으로 하는 경우, 코스핸디캡은 플레이어가 골프코스에서 받는(또는 주는) 스트로크 수를 결정하고 넷파와 넷더블보기의 조정값을 정확하게 적용하기 위해 사용된다.

플레이핸디캡 - 형평성을 보장하기 위해, 플레이핸디캡 계산은 다른 사람과 경쟁을 하거나 일반적인 플레이를 할 때 모든 플레이어가 공정하고 동등한 게임을 즐길 수 있도록, 각 플레이어가 주거나 받는 스트로크 수를 결정한다.

### 6.1 코스핸디캡 계산 Course Handicap Calculation

#### 6.1a 18홀 라운드인 경우

18홀 코스핸디캡 계산은 다음과 같다.

코스핸디캡

=

핸디캡인덱스

×

(슬로프레이팅 ÷ 113)



## 규칙 6

주: 동일한 9홀을 기준으로 한 18홀 코스핸디캡 계산은 다음과 같다.

$$\text{코스 핸디캡} = \text{핸디캡 인덱스} \times \left( \frac{\text{9홀 슬로프레이팅}}{\div 113} \right) + \left( \frac{\text{9홀 코스레이팅} \times 2 - \text{9홀 파} \times 2}{\div 113} \right)$$

### 6.1b 9홀 라운드인 경우

9홀 코스핸디캡 계산은 다음과 같다.

$$\text{코스 핸디캡} = \left( \frac{\text{핸디캡인덱스}}{\div 2} \right) \times \left( \frac{\text{9홀 슬로프레이팅}}{\div 113} \right) + \left( \frac{\text{9홀 코스레이팅} - \text{9홀 파}}{\div 113} \right)$$

(9홀 라운드에 대한 스트로크인덱스 할당에 관한 지침은 부록 E 참조)

### 규칙 6.1b에 대한 해석:

#### 6.1b/1 - 9홀 코스레이팅과 슬로프레이팅을 사용하여 9홀 코스핸디캡을 계산하는 방법

승인된 협회가 골프코스에 코스레이팅과 슬로프레이팅을 발급할 경우, 18홀 레이팅은 전반 9홀과 후반 9홀 각각에 대한 레이팅으로 나타내야 한다. 예를 들면,

	화이트 티(남성)		화이트 티(여성)	
	코스레이팅	슬로프레이팅	코스레이팅	슬로프레이팅
18홀	73.1	132	75.5	138
1번 홀부터 9번 홀까지	36.1	132	37.3	135
10번 홀부터 18번 홀까지	37.0	131	38.2	141

9홀 코스핸디캡 계산에는 반드시 동일한 9홀 골프코스의 슬로프레이팅을 사용해야 한다.

주: 18홀과 9홀의 계산된 코스핸디캡은 다음과 같은 경우에 정수로 반올림한다.

- 최대 홀 스코어(규칙 3.1 참조)나 플레이하지 않은 홀(규칙 3.2 참조)에 대한 조정값을 적용하는 경우
- 스코어디퍼런셜을 계산하는 경우

다만 계산된 코스핸디캡 값은 전체가 그대로 유지되고, 플레이핸디캡 계산을 끝낸 후에만 반올림한다.

## 6.2 플레이핸디캡 계산 Playing Handicap Calculation

### 6.2a 기본적인 계산

플레이핸디캡 계산은 다음과 같다.

$$\text{플레이핸디캡} = \text{코스핸디캡} \times \text{핸디캡 허용률}$$

계산된 플레이핸디캡은 정수로 반올림된다.

핸디캡 허용률에 대한 권장사항에 관해서는 부록 C를 참조한다.

### 6.2b 파가 다른 여러 개의 티를 한 경기에서 사용할 경우의 계산

본 규칙의 목적상,

- 스트로크플레이는 네트스코어 플레이방식, 그로스스코어 플레이방식 또는 맥시멈스코어 플레이방식을 가리키며,
- 스테이블포드 플레이방식과 파/보기 플레이방식은 별도로 간주한다.

플레이방식이나 각 티 세트 간의 코스레이팅의 차이에 따라 두 세트 이상의 티 세트(예 - 남녀혼성대회 또는 각자 다른 핸디캡을 가진 플레이어들이 한 조에 편성되는 경기)를 한 경기에서 사용할 경우, 형평성을 보장하고 우승자와 최종 순위 및 경기 결과를 결정하기 위해, PCC의 기본적인 계산 외에 스트로크를 추가해야 할 수도 있다.

- (i) 스트로크플레이방식과 매치플레이방식(플레이 결과가 그로스스코어나 네트스코어로 기록되는 경우)

## 규칙 6

- 18홀 라운드인 경우: *코스레이팅*이 높은 티 세트에서 경기하는 플레이어는 반드시, *코스레이팅*이 더 낮은 티와 자신이 플레이하는 티의 *코스레이팅*의 차이만큼의 스트로크를 추가로 받아야 한다.

즉, 다음과 같이 그 플레이어의 *플레이핸디캡*에 추가 스트로크를 더한다.

$$\text{플레이핸디캡} = (\text{코스핸디캡} \times \text{핸디캡 허용률}) + (\text{두 티 세트 간의 코스레이팅의 차이})$$

주: 또는 추가 스트로크를 더하는 대신, 그 경기에 참가한 플레이어들 대다수가 가장 높은 *코스레이팅*을 가진 티에서 플레이할 경우, 그보다 낮은 *코스레이팅*을 가진 티 세트에서 플레이하는 플레이어들에게 두 티 세트 간의 *코스레이팅*의 차이만큼의 스트로크를 더 적게 할당할 수도 있다.

- 9홀 라운드인 경우: 더 높은 *파*의 티 세트에서 경기하는 플레이어는 반드시, 자신이 플레이하는 티와 *파*가 더 낮은 티와의 *파* 차이만큼의 스트로크를 추가로 받아야 한다.

즉, 다음과 같이 그 플레이어의 *플레이핸디캡*에 추가 스트로크를 더한다.

$$\text{플레이핸디캡} = (\text{코스핸디캡} \times \text{핸디캡 허용률}) + (\text{두 티 세트 간의 파 차이})$$

주: 또는 추가 스트로크를 더하는 대신, 그 경기에 참가한 플레이어들의 대다수가 가장 높은 *파*를 가진 티에서 플레이할 경우, 그보다 낮은 *파*를 가진 티 세트에서 플레이하는 플레이어들에게 두 티 세트 간의 *파* 차이만큼의 스트로크를 더 적게 할당할 수도 있다.

### (ii) 스태이블포드 방식

- 18홀 라운드인 경우: 모든 플레이어가 ‘핸디캡에 따라 플레이’할 때 필요로 하는 점수는 반드시 적용 가능한 각 티 세트별로 계산해야 한다.
  - ‘핸디캡에 따라 플레이’할 때 가장 높은 점수를 필요로 하는 플레이어들은 자신의 *플레이핸디캡*의 기본적인 계산 외에는 스트로크를 추가로 받지 않는다.
  - ‘핸디캡에 따라 플레이’할 때 낮은 점수를 필요로 하는 티 세트에서 플레이하는 플레이어들은 자신들이 ‘핸디캡에 따라 플레이’할 때 필요로 하는 점수와 다른 플레이어들이 필요로 하는 가장 높은 점수의 차이만큼의 스트로크를 자신의 *플레이핸디캡*에 추가로 받는다.

즉, 다음과 같이 그 플레이어의 *플레이핸디캡*에 추가 스트로크를 더한다.

$$\text{플레이 핸디캡} = (\text{코스핸디캡} \times \text{핸디캡 허용률}) + (\text{'핸디캡에 따라 플레이'할 때 필요로 하는 높은 점수와 낮은 점수의 차이})$$

- 9홀 라운드인 경우: 플레이어의 9홀 라운드의 스테이블포드 총점은 다른 모든 플레이어의 총점과 직접적으로 비교가 되기 때문에, 티에 따라 *파*가 다르다고 해서 *플레이핸디캡*의 기본적인 계산 외에 스트로크가 추가로 적용되는 것은 아니다.

(iii) 파/보기 방식

- 18홀 라운드인 경우: 모든 플레이어가 '핸디캡에 따라 플레이'할 때 필요로 하는 파/보기 결과는 반드시 적용 가능한 각 티 세트별로 계산해야 한다.
  - '핸디캡에 따라 플레이'할 때 가장 높은 목표 결과를 필요로 하는 플레이어들은 자신의 *플레이핸디캡*의 기본적인 계산 외에는 스트로크를 추가로 받지 않는다.
  - '핸디캡에 따라 플레이'할 때 가장 높은 목표 결과를 필요로 하는 플레이어들은 자신들이 '핸디캡에 따라 플레이'할 때 필요로 하는 결과와 다른 플레이어들의 가장 높은 목표 결과의 차이만큼의 스트로크를 자신의 *플레이핸디캡*에 추가로 받는다.
- 9홀 라운드인 경우: 파/보기 결과는 다른 모든 플레이어의 결과와 직접적으로 비교가 되기 때문에, 티에 따라 *파*가 다르다고 해서 *플레이핸디캡*의 기본적인 계산 외에 스트로크가 추가로 적용되는 것은 아니다.



# IV

## 핸디캡인덱스 관리

Administration of a Handicap Index

### 규칙 7



규칙  
7

## 위원회의 조치

### Committee Actions

#### 핵심 내용:

핸디캡위원회는 플레이어의 핸디캡인덱스를 적절하게 관리하는 데 있어서 역동적인 역할을 하며, 계산된 핸디캡인덱스가 더 이상 플레이어가 보여준 실력을 반영하지 못할 경우에는 개입할 수 있는 장치들을 갖추고 있다.

이러한 장치들은 적절하게 사용되면, 플레이어들이 어느 골프클럽에서나 공정하고 일관성 있는 대우를 받을 수 있도록 설계되어 있다.

경기조직위원회는 그 경기에 참가하는 모든 플레이어에게 맞는 경기 조건을 명시하는 데 있어서 중요한 역할을 한다.

## 7.1 핸디캡위원회 Handicap Committee

### 7.1a 핸디캡 검토 및 핸디캡인덱스 조정

- (i) **핸디캡 검토** – **핸디캡위원회**는 부록 D에 명시된 절차를 이용하여, 플레이어의 **핸디캡인덱스**에 대한 검토를 실시해야 한다.
- **핸디캡위원회**는 **핸디캡 검토**를 해마다 실시할 것을 적극 권장한다.
  - **핸디캡 검토**는 플레이어 자신 또는 다른 플레이어의 요청에 따라 언제든지 실시할 수 있다.
  - **핸디캡위원회**는 플레이어의 **핸디캡인덱스**를 조정하기 전에, 다음과 같은 것들을 포함하여, 그 위원회가 이용할 수 있는 모든 증거를 면밀하게 고려해야 한다.
    - 다른 모든 플레이어와 공정하고 동등한 기준에 따라 플레이하는 데 영향을 미칠 정도의 일시적이거나 영구적인 부상이나 질병으로 인하여, 플레이어의 잠재적인 실력이 영향을 받았는지 여부
    - 플레이어가 이전에 발급받았던 핸디캡(들)
    - 플레이어의 실력이 갑자기 좋아지거나 나빠지는지 여부

- 플레이어가 어떤 플레이방식에서 다른 플레이방식(예 - 공식 경기와 일반적인 플레이 또는 승인된 플레이방식과 승인되지 않은 플레이방식)에서와는 크게 다른 경기력을 보여주는지 여부
  - 플레이어의 행동이 부당한 이득을 얻을 목적이었다고 판단된 경우가 있었는지 등
- (ii) 핸디캡인덱스 조정 - 이용할 수 있는 모든 증거를 고려하여 플레이어의 핸디캡인덱스에 대해 조정값을 적용하고자 할 경우, 핸디캡위원회는 반드시 다음과 같은 가장 적절한 일련의 조치를 취할 수 있다.
- 플레이어가 보여준 실력을 더 잘 반영할 수 있는 핸디캡인덱스가 발급될 수 있도록, 스코어 기록상 최근의 20개의 스코어디퍼렌셜 모두를 각각 조정함으로써 그 플레이어의 핸디캡인덱스를 재설정하는 조치
    - 이런 조치를 취하면, 새로운 스코어가 등록될 때 그 플레이어의 핸디캡인덱스가 업데이트될 수 있다.
    - 플레이어의 스코어 기록상의 스코어디퍼렌셜이 20개 미만일 경우에는 기록된 모든 스코어디퍼렌셜 각각에 대해 조정값이 적용된다.
    - 핸디캡위원회는 더 이상 조정값을 적용하여 보완할 필요가 없다고 판단될 경우에는 언제든지 그 조정값을 제거할 수 있다.

또는,

- 핸디캡위원회가 정한 수준으로 그 핸디캡인덱스를 일정 기간 동안 동결하는 조치
  - 핸디캡위원회가 핸디캡인덱스가 증가하는 것만 동결하기로 한 경우를 제외하고, 이 기간 동안에는 새로운 스코어가 등록되어도 플레이어의 핸디캡인덱스는 업데이트되지 않을 것이다.
  - 핸디캡위원회는 언제든지 핸디캡인덱스에 대한 동결을 해제할 수 있으며, 동결이 해제된 후에는 플레이어의 스코어 기록상의 스코어들이 그 플레이어의 핸디캡인덱스 계산에 사용된다.



핸디캡 검토 결과, 플레이어의 **핸디캡인덱스**에 조정값을 적용하고자 할 경우,

- **핸디캡위원회**는 반드시 승인된 **협회**의 승인 또는 비준을 받아야 한다. 다만 **승인된 협회**의 재량에 따라, 특정 범위 이상/이하의 핸디캡을 가진 플레이어들에게만 또는 그 범위에 드는 플레이어들에게만 본 규정을 제한적으로 적용할 수도 있다.
- **핸디캡위원회**는 플레이어의 **핸디캡인덱스**에 조정값을 적용하기 전에, 반드시 그 사실을 그 플레이어에게 알려주고, 그 플레이어가 **핸디캡위원회**나 **승인된 협회**에 소명할 수 있는 기회를 주어야 한다.
- 위로든 아래로든 반드시 1타 이상의 조정값을 적용해야 한다.
- 예외적인 경우를 제외하고, 플레이어의 **핸디캡인덱스**를 상향 조정할 경우에는 반드시 그 플레이어의 가장 낮은 핸디캡보다 최대한 5타까지만 높여야 한다. 플레이어가 장기간의 부상이나 질병으로 예전만큼 플레이할 수 없게 된 상황은 여기서 말하는 예외적인 경우에 해당된다.

### 규칙 7.1a 해석:

#### 7.1a/1 – 최근의 스코어디퍼렌셜 20개를 각각 조정하여 핸디캡인덱스를 재설정하는 방법

플레이어의 **스코어 기록상** 최근의 20개의 **스코어디퍼렌셜** 각각에 대한 조정값을 적용하면, 그 다음 스코어가 제출된 후에도 그 영향이 미치겠지만, 더 많은 스코어들이 제출됨에 따라 그 영향도 차츰 미미해질 것이다.

예를 들면, 어떤 플레이어의 **핸디캡인덱스**가 10.30이었는데, **핸디캡위원회**가 그 플레이어의 최근의 스코어들로 미루어 그 플레이어의 실력이 빠르게 좋아지고 있다는 것을 알고, 그 플레이어의 **핸디캡인덱스**를 9.3으로 조정하기로 했다.

이 예를 보면, **핸디캡위원회**가 그 플레이어의 최근의 20개의 **스코어디퍼렌셜** 각각에 대해 -1의 조정값을 적용한 것을 알 수 있다. 이와 같은 조정값이 최종적인 계산에 미치는 영향은 다음의 표와 같이 나타난다.

스코어	코스 레이팅	슬로프 레이팅	스코어 디퍼렌셜
83	70.0	131	11.2
86	71.8	127	12.6
82	69.0	125	11.8
79	69.8	128	8.1
87	70.1	134	14.3
90	70.0	128	17.7
89	71.8	131	14.8
88	71.5	129	14.5
81	69.4	127	10.3
92	71.7	130	17.6
86	71.8	127	12.6
87	70.1	134	14.3
79	69.8	128	8.1
83	70.7	125	11.1
88	71.5	129	14.5
92	71.7	130	17.6
80	69.1	120	10.3
86	71.8	127	12.6
82	69.4	127	11.2
90	70.0	128	17.7

**가장 낮은 스코어디퍼렌셜 8개**

플레이어의 스코어 기록상 최근의 20개의 스코어디퍼렌셜 중 가장 낮은 스코어디퍼렌셜 8개의 평균을 이용하여 다음과 같이 핸디캡인덱스를 계산한다:

$$(11.2 + 11.8 + 8.1 + 10.3 + 8.1 + 11.1 + 10.3 + 11.2) \div 8 = \text{핸디캡인덱스 } 10.3$$

스코어	코스 레이팅	슬로프 레이팅	스코어 디퍼렌셜	조정
83	70.0	131	11.2	-1
86	71.8	127	12.6	-1
82	69.0	125	11.8	-1
79	69.8	128	8.1	-1
87	70.1	134	14.3	-1
90	70.0	128	17.7	-1
89	71.8	131	14.8	-1
88	71.5	129	14.5	-1
81	69.4	127	10.3	-1
92	71.7	130	17.6	-1
86	71.8	127	12.6	-1
87	70.1	134	14.3	-1
79	69.8	128	8.1	-1
83	70.7	125	11.1	-1
88	71.5	129	14.5	-1
92	71.7	130	17.6	-1
80	69.1	120	10.3	-1
86	71.8	127	12.6	-1
82	69.4	127	11.2	-1
90	70.0	128	17.7	-1

**가장 낮은 스코어디퍼렌셜 8개**

이번에는 위원회가 플레이어의 스코어 기록상 최근의 20개의 스코어디퍼렌셜 각각에 -1의 조정값을 적용한 후 가장 낮은 스코어디퍼렌셜 8개의 평균을 이용하여 다음과 같이 핸디캡인덱스를 계산한다:

$$(10.2 + 10.8 + 7.1 + 9.3 + 7.1 + 10.1 + 9.3 + 10.2) \div 8 = \text{핸디캡인덱스 } 9.3$$

**7.1a/2 – 부상당한 플레이어의 핸디캡인덱스에 대한 조정값은 반드시 부상당한 이후의 스코어들을 근거로 결정해야 한다**

핸디캡위원회가 부상당한 플레이어의 핸디캡인덱스 조정을 고려할 경우, 부상 이후 제출된 수용할 수 있는 스코어가 하나라도 있어야 한다. 또한 조정값의 수준을 결정하는 데 있어서, 핸디캡위원회는 부상 이후 제출된 스코어들과 부상의 사유 및 정도 등을 고려해야 한다.

여러 개의 스코어가 제출되고 그 부상으로 인하여 그 플레이어의 실력에 영구적인 변화가 일어났다는 것이 명백해지고 난 후에는 그 이전의 스코어 기록은 무시하고 부상 이후 제출된 스코어들만 가지고 핸디캡인덱스를 할당하는 것이 적절하다(규칙 5.2a 참조).

**7.1b 페널티스코어 적용**

플레이어가 승인된 플레이방식의 스코어를 제때 제출하지 않을 경우, 핸디캡위원회는 그 이유를 조사하고 그에 따른 적절한 조치를 취해야 한다.

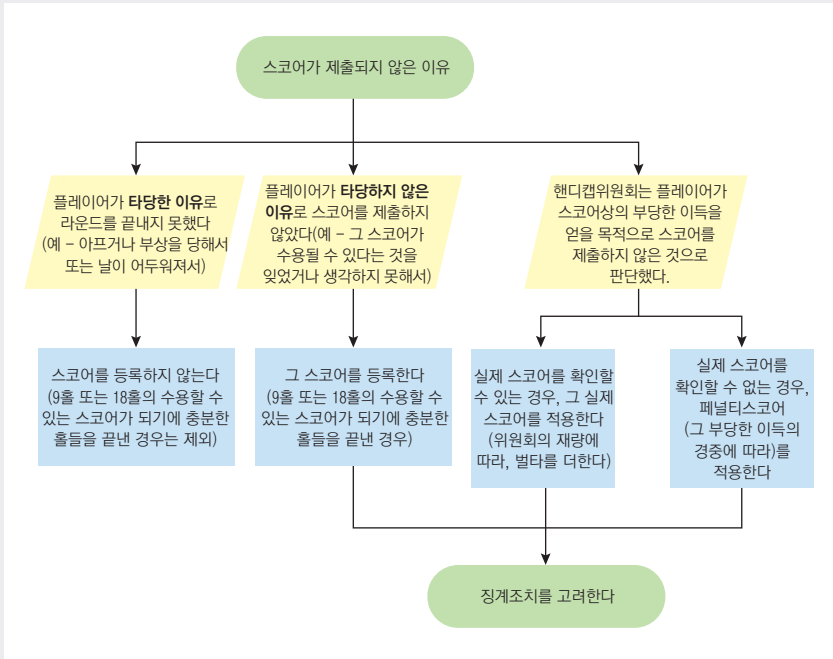
(i) 스코어를 제출하지 않은 타당한 이유가 있는 경우 – 플레이어의 홈 클럽의 핸디캡위원회는 그 플레이어가 스코어를 제출하지 않은 이유의 타당성 여부를 판단할 권한을 가지고 있다.

- 다음은 스코어를 제출하지 않은 타당한 이유에 해당된다.
  - 갑작스러운 부상이나 질병
  - 응급상황
  - 몹시 위험한 날씨 상태
  - 플레이가 중단된 기타 이유를 핸디캡위원회가 타당한 이유라고 간주한 경우
- 플레이어가 라운드를 끝내지 못한 타당한 이유가 있다고 판단될 경우, 홈 클럽이나 핸디캡위원회는 다음 중 한 가지 방법을 선택할 수 있다.
  - **선택방법 1** – 그 스코어는 반드시 등록되어야 한다. 플레이어가 자신의 라운드를 끝내지는 못했지만, 승인된 협회가 정한 수용할 수 있는 9홀 또는 18홀 스코어로서의 최소한의 홀들을 끝낸 경우, 그 스코어는 반드시 핸디캡을 목적으로 등록되어야 한다.

- 선택방법 2 - 그 스코어는 등록되어서는 안 된다. 플레이어가 자신의 라운드를 끝내지 못하고, 승인된 협회가 정한 수용할 수 있는 9홀 또는 18홀 스코어로서의 최소한의 홀들을 끝내지 못한 경우, 그 스코어가 핸디캡을 목적으로 등록되어서는 안 된다.
- (ii) 스코어를 제출하지 않은 타당한 이유가 없는 경우 - 핸디캡위원회는 플레이어가 스코어를 제출하지 않은 이유의 타당성 여부를 판단할 권한을 가지고 있다.
- 다음은 타당하지 않은 이유에 해당된다.
    - 자신의 핸디캡인덱스가 낮아지지 않게 하려고, 낮은 스코어를 제출하지 않은 경우
    - 자신의 핸디캡인덱스가 높아지지 않게 하려고, 높은 스코어를 제출하지 않은 경우
  - 플레이어의 스코어를 식별할 수 있고 플레이어들이 승인된 협회가 정한 수용할 수 있는 9홀 또는 18홀 스코어로서의 최소한의 홀들을 끝낸 후 라운드를 중단한 경우, 그 스코어는 핸디캡을 목적으로 등록되어야 한다.
  - 핸디캡위원회가 이미 페널티스코어를 등록한 후 플레이어의 실제 스코어를 알게 된 경우에는 그 실제 스코어도 플레이어의 스코어 기록에 등록되어야 한다. 페널티스코어는 핸디캡위원회의 재량에 따라, 플레이어의 스코어 기록에 그대로 남겨 두거나 삭제할 수 있다.
  - 플레이어가 부당한 이득을 얻을 목적으로 스코어를 제출하지 않았던 것으로 판단될 경우, 핸디캡위원회는 그 플레이어의 핸디캡인덱스를 철회하고/하거나 적절한(그 부당한 이득의 경중에 따른) 페널티스코어를 적용할 것을 고려해야 한다.
  - 핸디캡위원회나 승인된 협회는 반복적으로 스코어를 제출하지 않거나 라운드를 끝내지 않는 플레이어에 대해 징계절차를 진행할 것인지 고려해야 한다.

(그림 7.1b 참조)

그림 7.1b: 스코어가 제출되지 않은 경우, 위원회가 취할 수 있는 조치



### 7.1c 핸디캡인덱스 철회

플레이어가 **핸디캡 규칙**에 규정된 플레이어의 책임을 고의적으로나 반복적으로 이행하지 않을 경우, **핸디캡위원회**나 승인된 **협회** 또는 기타 징계위원회는 그 플레이어의 **핸디캡인덱스 철회**를 고려해보아야 한다(부록 A 참조).

- 플레이어의 **핸디캡인덱스**를 철회할 경우, **핸디캡위원회**는 사전에 그 사실을 플레이어에게 알려주고 그 플레이어가 위원회에 소명할 수 있는 기회를 주어야 한다.
- **핸디캡위원회**는 반드시 **핸디캡인덱스**의 철회 기간 및 추가 조건 등에 관해서도 그 플레이어에게 알려주어야 한다.

### 7.1d 핸디캡인덱스 재발급

플레이어의 핸디캡인덱스가 일정 기간 동안 철회된 후에는 핸디캡인덱스를 재발급할 필요가 있을 것이다.

플레이어에게 재발급될 핸디캡인덱스의 수준을 결정할 때, 핸디캡위원회는 다음과 같은 점을 고려할 수 있다.

- 핸디캡위원회가 현재 그 플레이어가 보여준 실력을 반영하고 있다고 느끼는 수준의 핸디캡인덱스를 재발급할 것인지
- 그 플레이어가 이제 막 골프를 시작하는 것으로 간주하고 핸디캡인덱스를 할당할 것인지
- 가장 마지막으로 기록되었던 그 플레이어의 핸디캡인덱스를 그대로 재발급할 것인지

플레이어의 핸디캡인덱스가 재발급되고 난 후, 핸디캡위원회는 그 후 수치의 라운드들을 통하여 그 플레이어의 핸디캡인덱스를 면밀하게 관찰하고, 조정할 필요가 있는 경우에는 적절하게 조정해야 한다.

## 7.2 경기조직위원회 Committee in Charge of a Competition

### 7.2a 경기 조건

경기조직위원회는 그 경기에서 플레이할 수 있는 다음과 같은 핸디캡인덱스의 최대한도를 경기 조건으로 설정하여 명시할 수 있다.

- 그 경기에 참가하거나 그 경기에서 사용할 수 있는 최대 핸디캡인덱스
- 최대 플레이핸디캡

위와 같이 최대한도가 설정된 경기가 끝난 후 플레이어의 핸디캡인덱스를 업데이트하고자 할 경우, 플레이어의 조정된 그로스스코어는 그 플레이어의 코스핸디캡 전체를 온전하게 사용하여 계산해야 한다.

하루 또는 연속된 며칠 동안에 여러 라운드로 진행되는 경기의 경기조직위원회는 원활한 경기 운영을 위해, 그 경기가 지속되는 동안 플레이어의 핸디캡인덱스를 변경하지 않고 그대로 사용할 것인지 여부를 반드시 경기 조건으로 명시해야 한다. 이와 같은 경기에서는 라운드와 라운드 사이에 핸디캡인덱스를 변경하지 않도록 할 것을 적극 권장한다.

## 7.2b 기타 조치

경기조직위원회는 다음과 같은 권리를 가질 수도 있다.

- 플레이어의 **핸디캡인덱스**가 그 플레이어가 보여준 실력을 반영하지 못한다는 증거가 있을 경우, 경기 조건 내에서 참가자의 **플레이핸디캡**을 조정할 수 있다.
- 코스상태가 극도로 좋지 않을 경우, 핸디캡을 목적으로 하는 스코어의 제출을 유예시킬 수 있다. 유예를 시행할 경우, 위원회는 그 위원회가 소속되어 있는 승인된 협회로부터 승인을 받아야 한다.

The image features a bright blue sky with a sun on the right side, creating a lens flare. In the foreground, two golfers are silhouetted against the sky. On the left, a golfer stands in a ready stance, holding a club. On the right, another golfer is crouching, also holding a club. A tall flagstick with a white flag is positioned between them. A white circle containing a blue letter 'V' is overlaid on the upper part of the flagstick.

V

부록

Appendices

부록 A-G



## 부록 A: 권리와 책임

### Rights and Responsibilities

월드핸디캡시스템의 완전성은 **핸디캡 규칙**의 모든 핵심적인 이해당사자가 **핸디캡 규칙**에서 정한 규정들이 충족되도록 하고 각자의 책임을 성실하게 이행하는 데 달려 있다.

다음은 **핸디캡 규칙** 내에서 핵심적인 이해관계자들이다.

- 플레이어
- **골프클럽**과 그 **골프클럽의 핸디캡위원회**
- 지역골프협회\*
- 국가를 대표하는 협회\* \*승인된 협회로 통칭되는 협회
- 다국적 협회\*
- USGA와 R&A

핵심적인 이해당사자들은 **핸디캡 규칙**의 규정을 따르기 위하여, 각자의 책임을 성실하게 이행해야 한다.

#### 1. **플레이어의 책임**

- (i) 플레이어는 **핸디캡 규칙**을 성실하게 준수해야 하며, 부당한 이득을 얻을 목적으로 **핸디캡 규칙**을 사용하거나 도외시해서는 안 된다.
- (ii) 플레이어는 단 하나의 **스코어 기록**으로부터 나오는 단 하나의 **핸디캡인덱스**만 가질 수 있으며, 플레이어의 **홈 클럽**은 **핸디캡 규칙**에 따라 그 **핸디캡인덱스**를 관리한다.

주: 이 **핸디캡인덱스**는 그 플레이어가 **회원**으로 소속된 다른 모든 **골프클럽**을 포함하여, 어디에서나 적용될 것이다.

- (iii) 플레이어는 자신이 **회원**으로 소속된 각 **골프클럽**에서 다음과 같은 정보를 확실히 알고 있도록 해야 한다.
  - 자신이 **회원**으로 소속되어 있는 다른 모든 **골프클럽**
  - 자신이 **홈 클럽**으로 지정한 **골프클럽**

- (iv) 플레이어는 **승인된 플레이방식**으로 라운드를 플레이하기 전에,

- 자신의 현재 **핸디캡인덱스**를 알고 있어야 하고,
  - 자신의 **핸디캡인덱스**에 이상이 있을 경우, 그것을 **핸디캡위원회**나 경기조직 위원회에 알려야 하며, 아직 제출하지 않았거나 자신의 **스코어 기록**에 등록되지 않은 뛰어난 스코어가 있다면 그것에 대한 세부사항도 함께 제공해야 한다.
  - 어느 홀에서 **핸디캡스트로크**를 주거나 받아야 하는지 알아야 한다.
  - **스트로크플레이** 경기에서는 스코어카드에 자신의 핸디캡을 정확히 기록해야 한다.
- (v) 플레이어는 매홀 최고의 스코어를 내기 위해 노력하며 플레이해야 한다.
- (vi) 핸디캡을 목적으로 하는 경우, 자신의 모든 수용할 수 있는 **스코어(홈 관할지역 밖에서 낸 스코어 포함)**가 제출되도록 해야 한다.
- **수용할 수 있는 스코어**는 플레이 당일 자정 전에, 그리고
  - **정확한 시간 순서대로** 제출되어야 한다.
- (vii) 플레이어는 자신이 보여준 실력에 대한 합리적인 증거를 제공하기 위해 **수용할 수 있는 스코어**를 제출해야 한다.
- (viii) 플레이어는 자신의 이전의 플레이 이력, 발급받은 **핸디캡인덱스**, **골프클럽에 회원**으로 가입되어 있는 현황, **골프실력과 관련된 기타 정보** 등에 관한 모든 세부사항을 새로 가입하는 **골프클럽**에 제공해야 한다.
- (ix) 플레이어는 **골프 규칙**에 따라 플레이해야 한다.
- (x) 플레이어는 동료 플레이어들의 스코어를 인증해주어야 한다.

2. 골프클럽/핸디캡위원회 · 지역협회 · 국가를 대표하는 협회 · 다국적 협회의 책임

		승인된 협회			
		골프클럽/ 핸디캡위원회	지역골프협회	국가를 대표하는 협회	다국적 협회
(i)	핸디캡위원회를 구성하여, 월드핸디캡시스템이 적절하게 관리되고 월드핸디캡시스템의 완전성이 지켜지는 구조가 되도록 해야 한다.	✓	✓	✓	✓
(ii)	위임받은 이해당사자들이 자신들의 책임을 이행하도록 해야 한다.	✓	✓	✓	✓
(iii)	위임받은 이해당사자들이 자신들의 책임을 이행하지 않을 경우에 따라야 할 절차를 마련해야 한다.	✓	✓	✓	✓
(iv)	위임받은 이해당사자들에게 월드핸디캡시스템과 그들의 책임에 대한 교육을 제공해야 한다.	✓	✓	✓	✓
(v)	플레이어의 핸디캡인덱스를 철회할 경우에 따라야 할 절차를 마련해야 한다.	✓	✓	✓	✓
(vi)	플레이어의 핸디캡인덱스가 정확하게 계산될 수 있도록, 충분한 이력(이상적으로는 2년 이상의 이력)이 포함된 종합적이고 업데이트된 스코어 기록을 유지해야 한다.	✓	✓	✓	✓
(vii)	승인된 플레이 방식으로 플레이할 때 핸디캡을 목적으로 하는 경우에 따라야 할 절차에 대해 알려주어야 한다.	✓	✓	✓	✓
(viii)	월드핸디캡시스템의 계산식/절차의 사용 (본 시스템의 프로그램을 공급하는 제3의 사업자와의 계약 포함)을 승인한다.		✓	✓	✓
(ix)	플레이어의 핸디캡인덱스가 그 플레이어가 보여준 실력을 지속적으로 반영할 수 있도록, 적어도 연 1회 이상의 핸디캡인덱스 검토를 실시해야 한다.	✓	✓	✓	
(x)	다음과 같은 경우, 플레이어의 핸디캡인덱스를 조정하거나 철회해야 한다. <ul style="list-style-type: none"> <li>플레이어의 핸디캡인덱스가 그 플레이어가 보여준 실력을 더 이상 반영하지 못한 경우</li> <li>플레이어가 핸디캡 규칙에 따른 책임을 이행하지 않은 경우</li> <li>플레이어가 부당한 이익을 얻을 목적으로 행동한 경우</li> </ul> 플레이어의 핸디캡인덱스를 조정하거나 철회할 경우, 해당 협회나 위원회는 반드시 그 사실 및 적용 기간에 대해 그 플레이어에게 알려주어야 한다.	✓	✓	✓	

		승인된 협회			
		골프클럽/ 핸디캡위원회	지역골프협회	국가를 대표하는 협회	다국적 협회
(xi)	핸디캡 규칙과 관련된 분쟁이나 의문점을 해결하고 이의제기 절차를 마련해야 한다.	✓	✓	✓	
(xii)	스코어와 핸디캡에 관련된 모든 정보를 필요로 하거나 알아야 할 다른 이해당사자들이 있을 경우, 그들이 그것을 이용할 수 있도록 해야 한다.	✓	✓	✓	
(xiii)	핸디캡 규칙에 따라 파를 정하는 권장절차나 규정절차를 적용하고/하거나 알려주어야 한다. 이렇게 하면, 핸디캡을 목적으로 하는 경우, 최대 홀 스코어나 플레이하지 않은 홀에 대한 스코어를 일관되게 적용할 수 있게 된다.	✓	✓	✓	✓
(xiv)	플레이어의 스코어 기록을 업데이트할 때 발견된 부정확한 내용이 있다면, 해당 승인된 협회 및/또는 본 시스템의 프로그램 공급자에게 그 사실을 알려주어야 한다.	✓	✓		
(xv)	적용할 수 있는 모든 페널티스코어를 플레이어의 스코어 기록에 적용하고, 그 플레이어에게 적용된 조정에 대해 조언해주어야 한다.	✓			
(xvi)	엘리트 수준의 플레이어의 핸디캡인덱스를 확장/재발급/조정할 때 승인된 협회의 승인을 받도록 해당 협회에서 특정해놓은 경우, 그 승인을 요청해야 한다.	✓			
(xvii)	가장 낮은 핸디캡을 확장/조정할 때 승인된 협회의 사전 승인이 필요한지 여부 및 사전 승인을 필요로 하는 핸디캡 수준에 대해 알려주어야 한다.			✓	✓
(xviii)	권장 핸디캡 허용률을 설정해야 한다.	✓	✓	✓	✓
(xix)	스트로크인덱스 할당을 결정해야 한다.	✓	✓	✓	
(xx)	PCC를 매일 실시/공표/집계해야 한다. 이렇게 하면, 관찰지역 밖의 플레이어들도 그 PCC를 사용할 수 있게 된다.			✓	✓

주:

1. 국가를 대표하는 협회에서 플레이어의 **핸디캡인덱스**를 직접 운영하고 관리할 경우, 그 협회는 **골프클럽**의 책임을 위임받는다.
2. 그 책임의 위임 여부는 다국적 협회나 국가를 대표하는 협회에서 결정한다.

월드핸디캡시스템에 따라, 승인된 협회 및 골프클럽/위원회가  
골프코스과 관련하여 이행해야 할 책임

승인된 협회의 책임	골프클럽/위원회의 책임
<p>1. 승인된 협회는 핸디캡을 목적으로 그 승인된 협회의 승인을 받은 모든 시설이 모든 적용 가능한 티 세트에 대해 코스레이팅시스템에 따라 결정된 코스레이팅과 슬로프레이팅을 가지도록 해야 한다.</p> <p>그 협회에 소속된 골프클럽/코스의 조건이나 요청으로 실시된 그 코스의 일시적이거나 영구적인 모든 변경사항은 반드시 그 레이팅에 반영되어야 한다.</p> <p>2. 승인된 협회는 코스레이팅 프로그램을 이용하여, 모든 코스레이팅과 슬로프레이팅을 계산/확정/발급해야 한다.</p> <p>3. 승인된 협회는 해당 관할지역 내에서 실시한 코스레이팅에 관한 모든 기록을 관리해야 한다.</p> <p>4. 승인된 협회는 코스레이팅 검토위원회를 구성해야 한다.</p> <p>5. 승인된 협회는 코스레이팅의 실시/재실시를 필요로 하는 모든 경우에 활동할 수 있는, 숙련된 코스 레이터들을 확보하고 있어야 한다.</p> <p>6. 승인된 협회는 등록될 수용할 수 있는 스코어에 프리퍼드 라이가 적용될 수 있는 기간을 결정해야 한다.</p> <p>7. 승인된 협회는 해당 관할지역의 비활동 시즌의 개시일과 종료일을 정해야 한다.</p>	<p>1. 골프클럽/위원회는 승인된 플레이방식으로 플레이되는 각 티 세트에 대한 코스레이팅을 검증할 수 있는 코스 측정치를 가지고 있어야 한다.</p> <p>2. 골프클럽/위원회는 이미 발급된 코스레이팅과 슬로프레이팅에 영향을 미칠 수 있는 코스의 모든 변경사항(예 - 코스의 길이 변화 및 새로 조성된 페널티구역 등)에 대해 승인된 협회에 알려야 한다.</p> <p>3. 골프클럽/위원회는 코스레이팅시스템에 규정된 바와 같이, 모든 수용할 수 있는 스코어가 코스레이팅과 슬로프레이팅을 가진 티에서 플레이되도록 해야 한다.</p> <p>4. 골프클럽/위원회는 해당 골프코스(들)의 상태가 코스레이팅을 실시할 당시의 상태와 동일한 방식으로 유지되도록 해야 한다.</p> <p>5. 골프클럽/위원회는 플레이어가 참고할 수 있는, 각 티 세트에 대한 코스핸디캡과 플레이핸디캡 조정표가 비치되어 있도록 해야 한다.</p> <p>6. 골프클럽/위원회는 코스상태가 극도로 좋지 않을 경우, 수용할 수 있는 스코어의 등록이 유예되도록 해야 한다.</p> <p>이를 시행하기에 앞서, 해당 골프클럽은 반드시 그 클럽이 소속되어 있는 승인된 협회의 승인을 받아야 한다.</p> <p>7. 골프클럽/위원회는 해당 골프코스의 모든 식별 표지가 골프 규칙에 따라 표시되어 있도록 해야 한다.</p>



## 부록 B: 플레이어의 스코어 기록

### Player's Scoring Record

다음은 각 버전에 따라 기록되어야 할 정보를 보여주는 스코어 기록의 세 가지 견본이다.

- (i) 일반적인 버전 – 일반적인 버전의 스코어 기록은 동료의 검토를 통하여 스코어 인증을 하도록 한 나라에서 핸디캡위원회와 골프클럽에 소속된 모든 플레이어가 접할 수 있는 버전이다. 일반적인 버전의 스코어 기록에는 최근의 스코어 20개에 대한 기본적인 세부사항과 그 20개의 스코어 세트에 대체될 최근의 스코어 5개가 함께 표시된다.

플레이어의 이름:	가장 낮은 핸디캡인덱스: xx.x	현재의 핸디캡인덱스:
플레이어의 인증번호:		유효기간: 년 월 일까지
홈 클럽:		

	플레이한 날짜 (년 월 일)	코스	코스 레이팅	슬로프 레이팅	조정된 그로스스코어	스코어 디퍼렌셜	조정
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
21							
22							
23							
24							
25							

- (ii) 요약된 버전 - 요약된 버전의 스코어 기록은 동료의 검토를 통하여 스코어 인증을 하도록 한 나라에서 핸디캡위원회와 플레이어들이 접할 수 있는 양식이다. 요약된 버전의 스코어 기록은 일반적인 버전과 같지만, 활용도는 더 높다. 요약된 버전의 스코어 기록에는 개인정보보호를 위해, 라운드가 진행된 날짜와 코스 항목이 생략되어 있다.

플레이어의 이름: 플레이어의 인증번호: 홈 클럽:	가장 낮은 핸디캡인덱스: xx.x	현재의 핸디캡인덱스: 유효기간: 년 월 일까지
-----------------------------------	-----------------------	------------------------------

	플레이한 날짜 (년 월)	코스 레이팅	슬로프 레이팅	조정된 그로스스코어	스코어 디퍼렌셜	조정
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						



## 부록 B

- (iii) 종합적인 버전 - 종합적인 버전의 스코어 기록은 그 기록의 당사자인 플레이어와 핸드캡위원회 및 분쟁해결과 관련된 사람들이 참조할 수 있는 양식이며, 모든 면에서 월드핸드캡시스템을 지원하는 데 사용될 수 있다. 종합적인 버전의 스코어 기록에는 최근의 스코어 20에 대한 기본적인 세부사항과 그 20개의 스코어 세트에 대체될 최근의 스코어 5개가 함께 표시된다. 또한 종합적인 버전의 스코어 기록에서는 그 플레이어의 지난 모든 스코어 기록의 이력을 볼 수 있는 창으로 연결되는 옵션을 제공한다.

핵심:

- 플레이어/담당자가 반드시 입력해야 하는 스코어에 관한 정보
- 핸드캡계산시스템/프로그램에서 추출된 데이터로부터 자동화된 항목
- 국가를 대표하는 협회에서 정하는 바에 따라, 플레이어/담당자가 입력할 선택적 정보

플레이어의 이름/인증번호						홈 클럽: 자동				
필수	자동	탐색 가능	선택	자동	필수	선택	자동	자동	필수	
플레이한 날짜:* 년 월 일*	라운드 진행된 날짜	코스 선택	경기 명칭	나라/ 지역	사용티/ 파	출발 시간	코스 레이팅	슬로프 레이팅	9/18홀	
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										
20										
21										
22										
23										
24										
25										



주:

핸디캡프로그램에서는 많은 데이터가 자동적으로 입력된다.

1. 플레이어의 이름이나 인증번호를 입력하면 핸디캡을 관리하도록 지정된 **홈 클럽**의 명칭이 자동으로 채워진다.
2. 현재의 **핸디캡인덱스**는 마지막으로 계산된 **핸디캡인덱스**로부터 자동으로 채워질 수 있다.
3. 제출 날짜 - 일반적으로는 스코어를 제출하여 **스코어 기록**에 등록되는 당일의 날짜가 기본값으로 설정되어 있지만, 날짜의 기본값을 변경하고자 할 경우에는 변경할 수도 있다.
4. 지역/국가, **코스레이팅**, **슬로플레이팅**, **파**, **코스레이팅**에서 **파**를 빼는 계산 등의 항목들은 코스 데이터베이스에서 자동으로 채워지도록 제공될 수도 있다.
5. **\*\*스코어 유형의 명칭(들)**은 승인된 **협회**에서 결정해야 하며, 이 명칭들은 플레이방식과 라운드에 대한 기타 세부사항을 식별하는 데 사용될 수 있다. 이것은 기본적으로 **핸디캡위원회**의 검토과정에 도움이 되는 것이지만, 스코어 유형의 명칭을 사용하면 **핸디캡 규칙**이 보다 정확하게 적용되도록 할 수도 있다.

다음은 스코어 명칭의 예이다.

플레이 유형: 경기(**Competition**); **일반적인 플레이**(General Play);  
9홀 라운드(**N**)

플레이방식: 스트로크플레이(**Stroke play**); 매치플레이(**Match play**)

라운드가 진행된 곳: 홈(**Home**); 어웨이(**Away**)

기타: 끝내지 못한 라운드(**Incomplete round**);  
**예외적인 스코어**(**Exceptional score**);  
**페널티 스코어**(**Penalty score**)

6. **\*\*\***홀별로 스코어를 입력하는 방식이 사용되는 경우, 그로스스코어에 적용되는 조정값은 자동으로 적용된다. 홀별 입력 방식이 사용되지 않는 경우, 홀이 시작되었지만 플레이어가 홀아웃하지 않았을 때 또는 홀을 플레이하지 않았을 때의 조정된 **그로스스코어**는 직접 계산해서 입력해야 한다.

7. 해당 코스의 코스핸디캡은 그 플레이어의 핸디캡인덱스, 그 코스의 코스레이팅과 슬로프레이팅 및 플레이한 티의 파를 사용하여 자동으로 계산된다.
8. 조정된 그로스스코어는 자동으로 계산된다.
9. \*\*\*\*홀별로 스코어를 입력하는 방식이 사용되는 경우, 스테이블포드의 홀별 점수 및 총점과 파/보기의 홀별 결과 및 최종 결과는 모두 자동으로 계산된다. 홀별 입력 방식이 사용되지 않는 경우, 그 점수와 결과는 모두 직접 입력해야 한다.
10. 핸디캡인덱스 계산과정에서 마지막으로 선택되는 조정(예외적인 스코어 및/또는 핸디캡위원회가 적용한 조정값)은 최종적으로 조정된 핸디캡인덱스에 자동으로 적용된다.

스코어 기록에 자동으로 입력되지 않는 항목들은 그 시스템에 스코어를 입력할 때 직접 입력해야 한다.

## 부록 C: 핸디캡 허용률

### Handicap Allowances

핸디캡 허용률은 서로 다른 실력을 가진 플레이어들이 각각의 플레이방식에 따라 9홀이나 18홀을 플레이하는 데 있어서 형평성을 가질 수 있도록 설계된 것이다.

핸디캡 허용률은 플레이어의 *플레이핸디캡*을 계산하는 마지막 단계에서 *코스핸디캡*에 적용된다(규칙 6.1과 6.2 참조).

핸디캡 허용률을 정할 책임은 국가를 대표하는 협회에 있으며, 그 협회는 지역골프협회나 *골프클럽*에 그 책임을 위임할 수도 있다.

다음의 표는 중간 규모의 네트경기를 기준으로 권장되는 *핸디캡 허용률*을 보여준다. *핸디캡 허용률*은 경기 규모와 그 경기에서 목표로 하는 형평성의 정도에 따라 조정될 수도 있다(규칙에 대한 해석 C/1 참조).

플레이방식	라운드 유형	권장되는 핸디캡 허용률
스트로크플레이	개인	95%
	개인 스테이블포드	95%
	개인 파/보기	95%
	개인 맥시멈스코어	95%
	포볼	85%
	포볼 스테이블포드	85%
	포볼 파/보기	90%
매치플레이	개인	100%
	포볼	90%
기타	포섬	팀 전체 핸디캡의 50%
	그린섬	낮은 핸디캡 60% + 높은 핸디캡 40%
	파인허스트/채프먼	낮은 핸디캡 60% + 높은 핸디캡 40%
	넷 중 가장 좋은 스코어 하나만 사용하는 스트로크플레이	75%
	넷 중 가장 좋은 스코어 두 개를 사용하는 스트로크플레이	85%
	넷 중 가장 좋은 스코어 세 개를 사용하는 스트로크플레이	100%
	네 개의 스코어를 모두 사용하는 스트로크플레이	100%
	스크램블(4명의 플레이어)	낮은 핸디캡부터 높은 핸디캡까지 25%/20%/15%/10%
	스크램블(2명의 플레이어)	낮은 핸디캡 35%/높은 핸디캡 15%
	두 번의 매치의 총점을 사용하는 경기	100%
	넷 중 가장 좋은 스코어 하나만 사용하는 파/보기	75%
	넷 중 가장 좋은 스코어 두 개를 사용하는 파/보기	80%
	넷 중 가장 좋은 스코어 세 개를 사용하는 파/보기	90%
	네 개의 스코어를 모두 사용하는 파/보기	100%

### 핸디캡 경기:

공식 경기에서는 경기조직위원회가 **핸디캡 허용률**을 경기 조건으로 특정해야 한다.

일반적으로, 스트로크플레이방식에서 **핸디캡 허용률**이 적용되면, 플레이어는 그 허용률만큼의 **플레이핸디캡**을 받는다.

일반적으로 매치플레이방식에서 **핸디캡 허용률**이 적용되면, **플레이핸디캡**이 가장 낮은 플레이어는 다른 플레이어(들)를 상대로 스트로크를 받지 않고, 다른 플레이어는 자신에게 적용된 **핸디캡 허용률**만큼의 **플레이핸디캡**과 **플레이핸디캡**이 가장 낮은 플레이어의 **플레이핸디캡** 차이만큼의 스트로크를 받는다.

### 플러스 플레이핸디캡:

위원회가 달리 특정해놓은 경우를 제외하고, '플러스' **플레이핸디캡**을 가진 플레이어들은 **스트로크인덱스**가 18인 홀부터 시작해서, 플러스에 해당된 수만큼의 스트로크를 그 코스에 돌려준다. 예를 들면, **플레이핸디캡**이 +2인 플레이어는 **스트로크인덱스**가 18인 홀과 17인 홀에서 각 1타씩, 모두 2타를 그 코스에 돌려준다.

**핸디캡 허용률**이 적용되면, **플러스 플레이핸디캡**을 가진 플레이어는 0(반올림 포함)에 가까워진다. 이는 플레이어들의 **플레이핸디캡**들 간의 상대적인 차이를 동일하게 유지하기 위한 것이다.

### 추가 홀:

**핸디캡 허용률**은 형평성이 9홀이나 18홀에 걸쳐 고르게 형성되도록 설계된 것이다. 그러므로 우승자 또는 그 밖의 최종 순위 결정을 위해 추가 홀(들)을 플레이해야 할 경우에는 **핸디캡스트로크**가 적용되어야 할 홀을 경기 조건으로 특정해야 한다(『골프 규칙에 관한 공식 가이드』 위원회 절차, 섹션 7A 참조).

## 부록 C에 대한 해석:

## C/1 - 경기 규모가 권장되는 핸디캡 허용률에 미치는 영향

경기 규모는 형평성에 영향을 미치므로, 특정 경기나 플레이방식에 적용할 **핸디캡 허용률**을 결정할 때는 그 경기의 규모를 고려해야 한다.

최소 30명 정도의 플레이어들이 참가하는 중간 규모의 네트경기를 기준으로 했을 때, 스트로크플레이방식의 모든 개인 경기에는 95%의 **핸디캡 허용률**이 권장된다. 30명 미만의 플레이어들이 참가하는 경기에는 **핸디캡 허용률**을 100%로 올릴 것을 권장한다.

## C/2 - 핸디캡 허용률이 적용되는 핸디캡 경기에서 스트로크를 할당하는 예

플레이어	싱글 매치플레이어에서 100%의 <b>핸디캡 허용률</b> 이 적용된 경우의 <b>플레이잉핸디캡</b>	포볼 매치플레이어에서 90%의 <b>핸디캡 허용률</b> 이 적용된 경우의 <b>플레이잉핸디캡</b>
A	10	9
B	18	16
C	27	24
D	39	35

예 1: 플레이어 A와 플레이어 B의 싱글 매치플레이어에서 100%의 **핸디캡 허용률**이 적용되면, 플레이어 A는 스트로크를 받지 않고(즉, 0타) 플레이를 시작하고, 플레이어 B는 그 매치에서 8타를 받는다.

예 2: 포볼 매치플레이어에서 90%의 **핸디캡 허용률**이 적용되면, 플레이어 A는 스트로크를 받지 않고(즉, 0타) 플레이를 시작하고, 플레이어 B는 7타, 플레이어 C는 15타, 플레이어 D는 26타를 받는다.

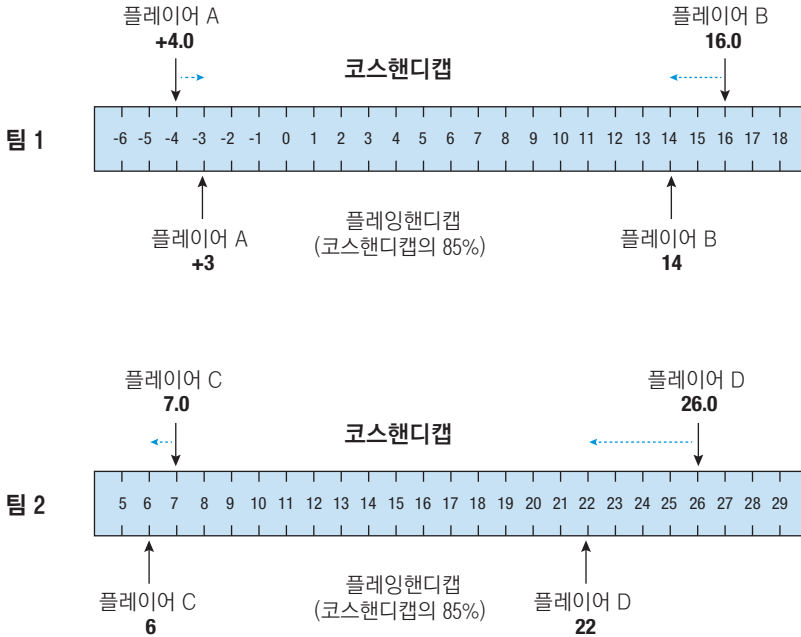
주: 핸디캡이 가장 낮은 플레이어가 플레이를 할 수 없게 되더라도, 포볼 매치플레이어에서 받은 스트로크는 그대로 유지된다.

## C/3 - 플러스 핸디캡 플레이어가 포함된 경기에 핸디캡 허용률이 적용될 때 스트로크를 할당하는 예



## 부록 C

다음은 코스핸디캡이 +4인 플레이어 A와 16인 플레이어 B, 7인 플레이어 C 그리고 26인 플레이어 D가 두 팀으로 나뉘어 플레이하는 포볼 스트로크플레이 경기에서 85%의 핸디캡 허용률이 적용되는 것을 보여주는 그림이다.



85%의 핸디캡 허용률을 적용하면, 팀 1의 파트너들 간의 플레이핸디캡 차이는 17타이고, 팀 2의 파트너들 간의 플레이핸디캡 차이는 16타이다. 이것은 그 플레이어들의 코스핸디캡 차이의 약 85%에 해당되므로, 결과적으로 상대적인 형평성이 유지되는 셈이다.

핸디캡 허용률을 적용할 때 그 비율을 조금이라도 낮추게 되면, 항상 플레이핸디캡이 0에 가까워지는 결과가 된다. 이는 플러스 핸디캡인덱스를 가진 플레이어의 경우에도 마찬가지이다.

예:

플레이어	코스핸디캡	포볼 스트로크플레이에서 85%의 핸디캡 허용률이 적용된 경우의 플레이핸디캡	포볼 매치플레이에서 90%의 핸디캡 허용률이 적용된 경우의 플레이핸디캡
A	+4	+3	+4
B	16	14	14
C	7	6	6
D	26	22	23

예 1: 포볼 스트로크플레이에서, 플레이어 A는 그 코스에 3타를 돌려주고, 플레이어 B는 14타, 플레이어 C는 6타, 플레이어 D는 22타를 각각 받는다.

예 2: 포볼 매치플레이에서, 플레이어 A는 스트로크를 받지 않고 플레이를 시작하고, 플레이어 B는 18타, 플레이어 C는 10타, 플레이어 D는 27타를 각각 받는다.

## 부록 D: 핸디캡 검토

### Handicap Review

핸디캡위원회는 핸디캡 검토 과정을 통하여, 플레이어의 핸디캡인덱스가 그 플레이어가 보여준 실력을 제대로 반영하도록 할 수 있다. 월드핸디캡시스템에서는 이를 위해, 핸디캡위원회가 그 골프클럽을 홈 클럽으로 지정한 모든 회원에 대해 연 1회 이상의 핸디캡 검토를 실시할 것을 적극 권장한다.

- 월드핸디캡시스템 프로그램은 핸디캡위원회가 핸디캡 검토가 필요한 플레이어들을 식별해내는 데 도움이 되는 보고/알림 모드를 사용할 것을 권장한다. 핸디캡 검토는 매년 그리고 필요할 때 언제든지 실시될 수 있다.
- 핸디캡 검토가 실시될 경우, 반드시 그 사실을 해당 플레이어에게 인지시키고, 그 플레이어에게도 그 과정에 참여할 수 있는 기회가 주어져야 하며, 그 플레이어가 이를 제기하고자 할 경우에는 반드시 그렇게 할 수 있도록 해야 한다.

핸디캡 검토는 다음과 같은 경우에 시작될 수 있다.

- 관할지역 내의 승인된 협회의 규정에 따라, 그 협회에 소속된 골프클럽이 핸디캡인덱스를 가진 모든 플레이어에 대한 연례적인 핸디캡 검토를 실시해야 하는 경우
- 핸디캡위원회가 자신이 보여준 실력을 반영하지 못하는 스코어를 계속해서 내는 플레이어의 핸디캡을 검토해보고자 하는 경우
- 플레이어 스스로 일정 기간 동안 자신의 스코어로 나타난 결과가 현재 자신의 핸디캡인덱스와 일치하지 않는다고 느낀 후, 핸디캡 검토를 요청하는 경우

핸디캡 검토는 다음과 같은 사항들을 파악함으로써 시작될 수 있다.

- 플레이어의 스코어 기록의 이력
- 플레이어의 핸디캡인덱스 동향(예 - 지난 12개월 내지 24개월에 걸쳐 나타난 핸디캡인덱스의 변화)
- 플레이어의 예상 스코어와 실제 스코어의 편차
- 지난 12개월 동안과 그 이전의 12개월 동안의 스코어 제출 빈도
- 경쟁적인 라운드와 일상적인 라운드에서의 평균 스코어디퍼렌셜 비교
- 매치플레이방식과 스트로크플레이방식에서의 평균 스코어디퍼렌셜 비교
- 개인 플레이방식과 팀 플레이방식에서의 평균 스코어디퍼렌셜 비교

- 승인되지 않은 플레이방식으로 플레이한 경우의 스코어나 성과
- 플레이어의 실력과 관련하여 **핸디캡위원회**에 알려진 기타 사항 - 예를 들면, 골프레슨을 받고 실력이 좋아졌다거나, 지나치게 잦은 플레이로 또는 나이가 들어서 좋은 스코어를 내지 못하고 있다거나 또는 부상이나 질병으로 인하여 골프실력이 현격하게 저하되었다는 등
- 플레이어가 **홈 클럽**에 제출한 전체 스코어 중 수용할 수 있는 스코어가 차지하는 비율
- 플레이어가 제출한 전체 스코어 중 일상적인 라운드 방식으로 플레이한 수용할 수 있는 스코어가 차지하는 비율
- 플레이어가 제출한 전체 스코어 중 수용할 수 있는 9홀 스코어가 차지하는 비율
- **핸디캡위원회**의 고려사항과 관련된 핸디캡의 동향
- 플레이어가 마지막으로 자신의 **핸디캡인덱스**를 목적으로 플레이한 이후 경과한 시간
- 플레이어가 마지막으로 자신의 **핸디캡인덱스**를 목적으로 플레이한 이후의 스코어 수
- 플레이어가 **회원**으로 소속되어 있는 다른 모든 **골프클럽**에서 제공받은 정보

## 부록 E: 스트로크인덱스 할당

### Stroke Index Allocation

골프 규칙에는 “위원회는 핸디캡스트로크를 주고받아야 할 홀들의 순서를 스코어카드에 인쇄하여 제공하거나 눈에 띄는 장소(예, 첫 번째 티 근처)에 등록해야 한다.”고 되어 있다(『골프 규칙에 관한 공식 가이드』 위원회 절차, 섹션 5(4) 참조).

각 홀에서 파 플레이를 할 수 있는 상대적인 난이도에 따라 18개의 홀을 여섯 개의 그룹으로 나누어, 18홀에 걸쳐 고르게 스트로크인덱스를 할당할 것을 권장한다. 각 홀의 난이도는 다음과 같이, 코스레이팅을 실시하는 과정에서 얻은 홀별 데이터를 사용하여 객관적으로 결정할 수 있다.

스크래치값

+

보기값

-

(파×2)

예를 들면, 스크래치값이 4.2이고 보기값이 5.3인 파 4홀의 경우, 스트로크인덱스값은 다음과 같다.

4.2

+

5.3

-

(4×2)

=

1.5 오버 파

스트로크인덱스를 여섯 개의 그룹으로 나눈 구조로 할당할 것을 권장하는 이와 같은 방법론과 절차는 스트로크플레이와 매치플레이방식을 모두 수용할 수 있도록 설계된 것이다.

- 전반 9홀에는 홀수인 스트로크인덱스를 적용하고, 후반 9홀에는 짝수인 스트로크인덱스를 적용한다. 그러나 그 코스의 코스레이팅에 따라 후반 9홀이 전반 9홀보다 훨씬 더 어려운 홀들로 결정된 경우, 전반 9홀에 짝수인 스트로크인덱스를 적용하고 후반 9홀에 홀수인 스트로크인덱스를 적용하는 식으로 맞바꿀 수 있다.
- 스트로크를 받는 플레이어들이 매치 결과가 결정되기 전에 그 스트로크 대부분을 사용할 기회를 가질 수 있도록, 18홀에 걸쳐 스트로크인덱스를 고르게 할당한다.
- 가장 낮은 스트로크인덱스(1 또는 2)는 각 9홀에서 중간 그룹에 속한 홀들 중 한 홀에 할당한다. 그 중간 그룹에 속한 홀들 중에 파 플레이와 관련하여 난이도가 가장 높은 6개의 홀에 해당되는 홀이 없을 경우에는 첫 번째 그룹의 맨 끝이나 세 번째 그룹의 맨 앞에 있는 인접한 홀에 가장 낮은 스트로크인덱스를 할당할 수 있다.

- 그 다음으로 낮은 스트로크인덱스(3 또는 4)는 각 9홀에서 첫 번째 그룹이나 세 번째 그룹에 속한 홀들 중 한 홀에 할당한다.
- 가능한 한, 낮은 스트로크인덱스들을 인접한 홀에 잇따라 할당하지 않도록 한다.
- 플레이어가 19타 이상의 스트로크를 받을 경우, 스트로크인덱스가 1인 홀은 스트로크인덱스 19, 37, 55인 홀로 반복적으로 사용되고, 이보다 더 많은 스트로크를 받는 경우에도 이 같은 방식으로 순차적으로 적용된다.

이와 같은 권장절차는 『골프 규칙에 관한 공식 가이드』 위원회 절차, 섹션 5I(4)의 지침을 뒷받침한다.

### 9홀 플레이에 대한 스트로크인덱스 할당

18홀 골프코스에서 9홀 플레이방식으로 플레이하는 경우에 받는 스트로크는 그 18홀의 스트로크인덱스 할당표에 따라 오름차순으로 받아야 한다. 또는 그 대신, 핸디캡위원회가 그 18홀의 스트로크인덱스 할당표의 오름차순에 상응하는 순서대로 1부터 9까지의 스트로크인덱스를 할당하는 방법을 고려해볼 수도 있다.

플레이하는 코스에 스트로크를 돌려주어야 하는 플러스 핸디캡 플레이어는 그 9홀 중 가장 높은 스트로크인덱스가 할당된 홀에서부터 스트로크를 돌려주기 시작한다.

예: 스트로크인덱스 할당표

예: 18홀 스트로크인덱스 할당																		
홀	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
스트로크인덱스	7	15	5	11	1	13	3	17	9	8	16	6	12	2	14	4	18	10

위원회가 18홀 스트로크인덱스의 오름차순에 상응하는 순서대로 9홀에 같은 값을 적용하여 할당하기로 한 경우,

예: 전반 9홀에 수정 적용한 스트로크인덱스 할당									
홀	1	2	3	4	5	6	7	8	9
스트로크인덱스	4	8	3	6	1	7	2	9	5

## 부록 F: 파 정하기

### Establishing Par

핸디캡 규칙에서는 파가 다음과 같은 계산을 하는 데 쓰이는 것이 특징이다.

- 플레이하지 않은 홀(들)에 대한 스코어로 사용되는 *네트파*
- 핸디캡을 목적으로 하는 경우에 최대 홀 스코어로 사용되는 *네트더블보기*

골프코스에서 남성 플레이어와 여성 플레이어 모두에게 적용되는 각 홀의 파를 정확하게 정하는 것은 매우 중요하며, 이 값은 스코어카드상의 각 홀에 표시되어야 한다.

각 홀의 파는 다음과 같이, 홀의 길이에 따라 정할 것을 권장한다.

파	남성 플레이어	여성 플레이어
3	260야드(240미터)까지	220야드(200미터)까지
4	240야드부터 490야드 (220미터부터 450미터)까지	200야드부터 420야드 (180미터부터 380미터)까지
5	450야드부터 710야드 (410미터부터 650미터)까지	370야드부터 600야드 (340미터부터 550미터)까지
6	670야드(610미터) 이상	570야드(520미터) 이상

주: 이 지침은 해발 2,000피트/610미터 미만의 고도를 기준으로 한 것이다.

- 파는 주어진 홀에서 *스크래치플레이어*가 낼 것으로 예상되는 스코어를 반영하며, 그 홀의 플레이 난이도(홀의 오르막/내리막 변화, 레이업을 할 수밖에 없는 홀, 바람이 많이 부는 홀 등과 같이 그 홀의 실질적인 길이에 영향을 주는 모든 요소 포함)에 따라 할당될 수도 있다.
- 홀의 길이가 두 개의 파값에 걸쳐질 경우(예 - 남성 플레이어를 기준으로 470야드인 데 여성 플레이어를 기준으로 400야드인 경우)에는 그 홀의 난이도에 따라 파 4 또는 파 5가 할당된다.
- 홀의 길이가 두 개의 파값에 걸쳐질 경우, 그 홀을 플레이하도록 설계된 방식에 맞게 파를 정하는 것이 적절하다. 예를 들면, 어떤 홀에서 가장 전방의 티에서의 길이가 250야드인 것을 제외하고는, 각 티로부터의 길이가 남성 플레이어에 대해 파 4를 할당할 것을 권장하는 길이에 해당될 경우, 그 홀을 플레이하도록 설계된 방식에 따라, 그 홀은 파 4로 지정될 수 있다.

## 부록 G: 골프코스 · 코스레이팅 · 슬로프레이팅

### The Golf Course, Course Rating and Slope Rating

#### 코스 측정, 코스레이팅, 슬로프레이팅, 코스 변경

##### a. 개요

승인된 협회는 그 협회의 관할지역 내에 있는 모든 골프코스에 대해 코스레이팅과 슬로프레이팅을 실시하여 그 값을 결정하고 발급할 책임이 있다.

코스레이팅은 반드시 정기적으로 검토해야 하고, 수정할 필요가 있을 경우에는 그 값을 수정하여 재발급해야 한다. 골프코스가 새로 건설된 후 몇 년 동안은 잦은 변화가 있기 마련이므로, 처음 레이팅이 실시된 지 5년 이내에 반드시 레이팅을 재실시해야 하며, 적어도 10년에 한 번씩은 반드시 레이팅을 재실시해야 한다.

##### b. 코스 측정

각 홀의 길이는 반드시 코스레이팅시스템의 절차에 따라, 각 티 세트의 상설 거리표지판으로부터의 거리를 측정하여 가장 근사치의 야드/미터로 나타내야 한다.

##### c. 티 마커

골프코스에서 각 티 세트를 지정하는 데 사용되는 티 마커들은 그 티 세트별로 같은 이름, 같은 색깔 및/또는 디자인으로 되어 있어야 하며, 다른 티 세트에 사용된 티 마커들과 구별될 수 있는 것이어야 한다. 승인된 협회는 티 마커가 성별이나 연령을 연상시키지 않도록 할 방법에 대한 지침을 골프클럽에 줄 것을 적극 권장한다.

##### d. 코스레이팅 · 슬로프레이팅 · 파 게시

각 티 세트별 코스레이팅과 슬로프레이팅 및 파는 반드시, 플레이어가 수용할 수 있는 스코어를 제출하기 위해 자신의 핸디캡인덱스를 코스핸디캡과 플레이핸디캡으로 쉽게 변환할 수 있게, 즉시 이용할 수 있도록 눈에 띄게 게시되어 있어야 한다.

##### e. 코스레이팅과 슬로프레이팅

코스레이팅과 슬로프레이팅은 스크래치플레이어와 보기플레이어가 그 코스의 플레이 컨디션이 정상적인 상황에서 플레이할 때의 난이도를 평가한 것이다. 각 홀의 실질적인 플레이 길이는 볼이 낙하한 후 구르는 정도라든가 바람 또는 홀의 오르막/내리막 변화, 홀



이 위치한 고도, 도그레그 홀이거나 레이업을 할 수밖에 없는 홀 등의 영향을 측정하여 결정한다. 실질적인 플레이 길이 외에도, *스크래치플레이어*와 *보기플레이어*가 각 홀을 플레이하는 것과 관련하여 평가해야 할 요소로는 지형, 페어웨이, 그린 타깃, 실수를 만회할 수 있는 가능성 및 러프, 벙커, 홀을 가로지르는 장애물, 홀의 진행방향과 병행하는 장애물, 나무, 그린 표면, 심리적인 요인(예 - 장애물로 인한 부담감) 등 10가지가 있다. 코스레이팅시스템에서는 레이팅을 계산하기 위해, 이와 같이 실질적인 플레이 길이에 영향을 미치는 여러 요소들에 대한 값과 그것으로 인한 조정값을 표로 만들어 계산 공식과 함께 사용하고 있다.

9홀이나 18홀에 대한 *코스레이팅*은 그 홀들의 실질적인 플레이 길이와 장해요소들을 가지고 계산한다. *코스레이팅*은 소수 첫째자리까지의 스트로크로 나타낸다. *코스레이팅*은 *스크래치플레이어*의 예상 스코어를, *보기레이팅*은 *보기플레이어*의 예상 스코어를 의미한다. *슬로플레이팅*은 *코스레이팅*과 *보기레이팅*의 차이를 가지고 결정하며, 표준적인 상대적 난이도를 가진 *골프코스*의 *슬로플레이팅*은 113이다.

*골프 규칙*에 규정된 바와 같이, 티잉구역은 그 앞부분이 각 홀의 상설 거리표지판의 앞뒤로 10야드(10미터)를 넘지 않을 정도의 여유를 두고 설치해야 한다. 플레이어의 *스코어디퍼렌셜*을 계산할 때 *코스레이팅*과 *슬로플레이팅*이 정확하게 적용될 수 있도록, *골프코스*의 길이가 레이팅 당시 측정된 거리보다 100야드(100미터)를 초과할 정도로 짧아지거나 길어져서는 안 된다.

**f. 코스 변경**

**(i) 일시적인 변화**

*코스레이팅*에 영향을 미칠 정도의 일시적인 변화가 *골프코스*에 일어날 경우, *핸디캡위원회*는 반드시 그 사실을 *승인된 협회*에 알려야 한다. *승인된 협회*는 그렇게 변경된 코스상태에서 플레이한 스코어를 *핸디캡*을 목적으로 수용할 수 있는지, 그리고 그 코스의 일시적인 변화에 따라 *코스레이팅*과 *슬로플레이팅*을 임시로 수정해야 하는지 여부를 판단한다.

임시 *코스레이팅*과 *슬로플레이팅*이 발급되는 경우에는 반드시 플레이어들이 라운드를 시작하기 전에 그 정보를 접할 수 있도록 해야 한다.

18홀 골프코스인 경우:

*승인된 협회*의 승인을 받은 경우, *핸디캡위원회* 및/또는 *승인된 협회*는 다음과 같은 절차에 따라 임시 *코스레이팅*과 *슬로플레이팅*의 발급 여부를 결정한다.

- 플레이어의 성별에 따라 레이팅된 티 세트들 중 홀 길이가 가장 짧은 티 세트들 각각 찾는다.

- 플레이할 티 세트와 레이팅된 티 세트의 차이를 얼마나 둘 것인지 결정한다.
- 그 차이가 100야드(100미터) 미만일 경우에는 조정을 하지 않아도 되며, 그 스코어는 평소와 다름없이 그대로 제출할 수 있다.
- 그 차이가 100야드(100미터) 이상 300야드(274미터)까지 될 경우, 다음의 표에 따라 필요한 조정값을 결정하여 임시 코스레이팅과 슬로프레이팅을 발급한다.

이와 같은 지침과 다음의 표를 이용하여, 거리 차이에 해당되는 범위를 찾는다.

남성 플레이어인 경우의 레이팅 조정			여성 플레이어인 경우의 레이팅 조정		
야드(미터)	코스레이팅 변경	슬로프레이팅 변경	야드(미터)	코스레이팅 변경	슬로프레이팅 변경
100 ~ 120 (100 ~ 110)	0.5	1	100 ~ 116 (100 ~ 110)	0.6	1
121 ~ 142 (111 ~ 130)	0.6	1	117 ~ 134 (111 ~ 122)	0.7	1
143 ~ 164 (131 ~ 150)	0.7	2	135 ~ 152 (123 ~ 139)	0.8	2
165 ~ 186 (151 ~ 170)	0.8	2	153 ~ 170 (140 ~ 155)	0.9	2
187 ~ 208 (171 ~ 190)	0.9	2	171 ~ 188 (156 ~ 172)	1.0	2
209 ~ 230 (191 ~ 210)	1.0	2	189 ~ 206 (173 ~ 188)	1.1	2
231 ~ 252 (211 ~ 230)	1.1	3	207 ~ 224 (189 ~ 205)	1.2	2
253 ~ 274 (231 ~ 250)	1.2	3	225 ~ 242 (206 ~ 221)	1.3	3
275 ~ 300 (251 ~ 274)	1.3	3	243 ~ 260 (222 ~ 238)	1.4	3
*300야드(274미터) 넘게 조정할 경우, 승인된 협회에 문의해야 한다.			261 ~ 278 (239 ~ 254)	1.5	3
			279 ~ 300 (255 ~ 274)	1.6	3
			*300야드(274미터) 넘게 조정할 경우, 승인된 협회에 문의해야 한다.		

주: 이 지침은 해발 2,000피트/610미터 미만의 고도를 기준으로 한 것이다.

- 레이팅되지 않은 티가 레이팅된 티보다 길 경우, 위의 표에 따라 해당되는 값을 플레이어의 성별에 따라 레이팅된 티 세트들 중 홀 길이가 가장 짧은 티 세트의 레이팅값에 각각 더한다.
- 레이팅되지 않은 티가 레이팅된 티보다 짧을 경우, 위의 표에 따라 해당되는 값을 성별로 레이팅된 티 세트들 중 홀 길이가 가장 짧은 티 세트의 레이팅값에서 각각 뺀다.
- 승인된 협회가 그날의 라운드나 경기에 앞서 달리 정해놓은 바가 있는 경우를 제외하고, 레이팅되지 않은 티와 레이팅된 티의 홀 길이 차이가 300야드(274미터)를 넘을 경우, 그 플레이는 핸디캡을 목적으로 유효하지 않은 플레이이다.

9홀 골프코스인 경우:

승인된 협회의 승인을 받은 경우, 핸디캡위원회 및/또는 승인된 협회는 다음과 같은 절차에 따라 임시 코스레이팅과 슬로플레이팅의 발급 여부를 결정한다.

- 플레이어의 성별에 따라 레이팅된 티 세트들 중 홀 길이가 가장 짧은 티 세트를 각각 찾는다.
- 플레이할 티 세트와 레이팅된 티 세트의 차이를 얼마나 둘 것인지 결정한다.
- 그 차이가 50야드(50미터) 미만일 경우에는 조정을 하지 않아도 되며, 그 스코어는 평소와 다름없이 그대로 제출할 수 있다.
- 그 차이가 50야드(50미터) 이상 150야드(137미터)까지 될 경우, 다음의 표에 따라 필요한 조정값을 결정하여 임시 코스레이팅과 슬로플레이팅을 발급한다.

이와 같은 지침과 다음의 표를 이용하여, 거리 차이에 해당되는 범위를 찾는다.

남성 플레이어인 경우의 레이팅 조정			여성 플레이어인 경우의 레이팅 조정		
야드(미터)	코스레이팅 변경	슬로프레이팅 변경	야드(미터)	코스레이팅 변경	슬로프레이팅 변경
50 ~ 76 (50 ~ 69)	0.3	1	50 ~ 62 (50 ~ 57)	0.3	1
77 ~ 98 (70 ~ 90)	0.4	2	63 ~ 80 (58 ~ 73)	0.4	2
99 ~ 120 (91 ~ 110)	0.5	2	81 ~ 98 (74 ~ 90)	0.5	2
121 ~ 142 (111 ~ 130)	0.6	3	99 ~ 116 (91 ~ 106)	0.6	2
143 ~ 150 (131 ~ 137)	0.7	3	117 ~ 134 (107 ~ 122)	0.7	3
*150야드(137미터) 넘게 조정할 경우, 승인된 협회에 문의해야 한다.			135 ~ 150 (123 ~ 137)	0.8	3
			*150야드(137미터) 넘게 조정할 경우, 승인된 협회에 문의해야 한다.		

주: 서로 다른 티 세트들을 조합하여 플레이할 경우, 반드시 기존의 코스레이팅과 슬로프레이팅을 수용할 수 있는 스코어를 제출하는 데 사용할 수 있어야 한다. 경기 조직위원회가 경기 코스에서 티를 조합하여 사용하기로 한 경우에는 이 임시 레이팅 절차가 사용될 수 있지만, 이 절차가 공식적으로 발급된 코스레이팅과 슬로프레이팅을 대체할 수 있는 것은 아니다.

## (ii) 영구적인 변화

골프코스에 영구적인 변화가 이루어진 경우, 골프클럽은 반드시 그 사실을 승인된 협회에 알려야 한다. 승인된 협회는 그 골프코스에 일어난 영구적인 변화를 살펴보고, 기존의 코스레이팅과 슬로프레이팅을 검토한 후 레이팅을 재설정할 필요가 있는지 여부를 결정해야 한다.

## 찾아보기

	규칙	페이지
<b>가장 낮은 핸디캡인덱스(Low Handicap Index)</b>		
- 20개의 수용할 수 있는 스코어	5.7	58
- 스코어 기록	5.7	58
- 시한	5.7/1	59
<b>골프 규칙(Rules of Golf)</b>		
- 수용할 수 있는 스코어	2.1	26
- 스코어 인증	4.4	44
- 스트로크인덱스 할당	부록E	100
<b>골프코스(Golf Course)</b>		
- 슬로프레이팅	부록G	103
- 일시적인 변화	부록G	104
- 코스레이팅	부록G	103
- 코스레이팅·슬로프레이팅·파 게시	부록G	103
- 코스 변경	부록G	104
- 코스 측정	부록G	103
- 티 마커	부록G	103
<b>골프클럽(Golf Club)</b>		
- 골프클럽의 회원	1.4a	22
- 스코어를 등록해야 할 책임	5.4/2	53
- 파 정하기	부록A	83
- 핸디캡위원회	1.3(ii)	21
- 홈 클럽	1.4b	23
<b>관할지역(Jurisdiction)</b>		
- 승인된 협회	1.3	20
- 월드핸디캡시스템의 사용 승인	1.2	19
- 월드핸디캡시스템 등록상표	1.2	20
- 플레이어의 관할지역	2.1a(i)	28
- 플레이어의 관할지역 밖	2.1a(ii)	28
<b>네트더블보기(Net Double Bogey)</b>		
- 홀의 최대 스코어	3.1b	35

	규칙	페이지
<b>네트파(Net Par)</b>		
– 홀을 플레이하지 않은 경우	3.2	36
<b>동료의 검토(Peer Review)</b>		
– 스코어 기록	부록B	86
– 스코어 인증	4.4	44
<b>보기플레이어(Bogey Player)</b>	부록G	103
<b>비활동 시즌(Inactive Season)</b>	부록A	84
<b>소프트 캡(Soft Cap)</b>	5.8(i)	60
<b>수용할 수 있는 스코어(Acceptable Score)</b>		
– 골프 규칙에 따른 플레이	2.1b	31
– 스코어 인증	4.4	44
– 승인된 플레이방식	2.1a	28
– 임시 그린이나 임시 티	2.1/3	27
– 최소한의 홀 수	2.2a/2.2b	33
– 활동 시즌	2.1	26
<b>스코어 기록(Scoring Record)</b>		
– 스코어 기록에 입력해야 할 정보	부록B	88
– 핸디캡위원회	부록B	86
– 홀 클럽	부록B	86
<b>스코어디퍼렌셜(Score Differential)</b>		
– 18홀 스코어	5.1a	48
– 9홀 스코어	5.1b	48
– 스코어디퍼렌셜 계산	5.1	48
– 예외적인 스코어	5.9	61
<b>스코어 인증(Certification of Score)</b>		
– 동료의 검토	4.4	44
<b>스코어 유형(Score Type)</b>	부록B	90
<b>스크래치플레이어(Scratch Player)</b>		
– 슬로프레이팅	부록G	103
– 코스레이팅	부록G	103
– 핸디캡인덱스	5.2	49

	규칙	페이지
<b>스트로크인덱스(Stroke Index)</b>		
- 19타 이상의 스트로크를 받을 경우	부록E	101
- 9홀 플레이에 대한 스트로크인덱스 할당	부록E	101
- 스트로크인덱스 할당	부록E	100
- 위원회 절차	부록E	100
- 코스레이팅시스템	부록G	103
- 핸디캡 스트로크	6	63
<b>스코어 제출(Submitting a Score)</b>		
- 라운드를 끝내지 못한 경우	3.2	36
- 스코어 제출 시점	4	42
- 스코어 제출 시한	4.3	44
- 스코어 제출 자격	4.2	43
- 스코어를 제출하지 않은 경우	7.1b	74
- 플레이하지 않은 홀	3.2	36
- 홀별 스코어 등록	4.1a(ii)	42
- 홀이 시작되었지만, 플레이어가 그 홀에서 홀 아웃하지 않은 경우	3.3	38
<b>슬로프레이팅(Slope Rating)</b>		
- 골프코스	부록G	103
- 레이팅 게시	부록G	103
- 받는 스트로크	6	63
- 보기레이팅	부록G	104
- 코스레이팅	부록G	104
- 코스핸디캡	6.1	63
<b>승인된 플레이방식(Authorized Format of Play)</b>		
- 18홀	2.2a	33
- 9홀	2.2b	33
- 개인 매치플레이	2.1a	28
- 개인 스트로크플레이	2.1a	28
- 공식 경기	2.1a	28
- 맥시멈스코어	2.1a	28
- 스테이블포드	2.1a	28

	규칙	페이지
- 일반적인 플레이	2.1a	28
- 플레이어의 관할지역	2.1a(i)	28
- 플레이어의 관할지역 밖	2.1a(ii)	28
- 핸디캡 허용률	부록C	92
<b>승인된 협회(Authorized Association)</b>		
- 관할지역	1.3(iv/v)	21
- 국가를 대표하는 협회	1.3(iv)	21
- 다국적 협회	1.3(v)	21
- 지역골프협회	1.3(iii)	21
- 책임	부록A	82
- 파 정하기	부록A	83
<b>예외적인 스코어(Exceptional Score)</b>		
- 삭감	5.9	61
- 스코어 기록	부록B	89
- 스코어디퍼렌셜	5.9	61
- 스코어 조정의 영향	5.9	61
- 핸디캡인덱스 조정	7.1a(ii)	71
- 핸디캡 검토	7.1a	70
- 핸디캡위원회	7.1	70
<b>조정된 그로스스코어(Adjusted Gross Score)</b>		
- 넷트더블보기	3.1b	35
- 최대 홀 스코어	3.1	34
- 핸디캡인덱스가 정해지기 전	3.1a	34
- 핸디캡인덱스가 정해진 후	3.1b	35
- 홀을 플레이하지 않은 경우	3.2	36
- 홀이 시작되었지만, 플레이어가 그 홀에서 홀 아웃하지 않은 경우	3.3	38
<b>최대 홀 스코어(Maximum Hole Score)</b>		
- 넷트더블보기	3.1b	35
- 핸디캡인덱스가 정해지기 전	3.1a	34
- 핸디캡인덱스가 정해진 후	3.1b	35
<b>캡(Cap)</b>		



	규칙	페이지
- 가장 낮은 핸디캡인덱스	5.7	58
- 소프트 캡	5.8(i)	60
- 하드 캡	5.8(ii)	60
<b>코스레이팅(Course Rating)</b>		
- 골프코스의 측정된 길이	부록G	103
- 보기레이팅	부록G	104
- 보기플레이어	부록G	103
- 실질적인 플레이 길이	부록G	103
- 스크래치플레이어	부록G	103
- 슬로프레이팅	부록G	103
- 장애물	부록G	104
- 코스레이팅과 슬로프레이팅 발급	부록G	103
- 코스핸디캡	6.1	63
<b>코스핸디캡(Course Handicap)</b>		
- 18홀 코스핸디캡	6.1a	63
- 9홀 코스핸디캡	6.1b	64
- 9홀을 기준으로 한 18홀 코스핸디캡	6.1a	64
- 돌려주는 스트로크(플러스 핸디캡 플레이어)	부록C	94
- 받는 스트로크	부록E	100
- 슬로프레이팅	부록G	103
- 플러스 핸디캡 플레이어	부록C	94
- 플레이핸디캡	6.2	65
- 코스레이팅	부록G	103
- 핸디캡 허용률	부록C	92
<b>파(Par)</b>		
- 스트로크인덱스 할당	부록E	100
- 파 정하기	부록F	102
- 홀의 길이	부록F	102
<b>페널티스코어(Penalty Score)</b>		
- 부당한 이득을 얻은 경우	7.1b(ii)	75
- 스코어를 식별할 수 있는 경우	7.1b(ii)	75
- 스코어를 제출하지 않은 타당한 이유가 없는 경우	7.1b(ii)	75

	규칙	페이지
- 스코어를 제출하지 않은 타당한 이유가 있는 경우	7.1b(i)	74
- 페널티스코어 적용	7.1b	74
<b>플레이컨디션계산(Playing Conditions Calculation, PCC)</b>		
- 27홀 골프코스	5.6/6	57
- 9홀 스코어	5.1b	48
- PCC 조정 범위	5.6	55
- PCC에 포함될 자격이 있는 플레이어	5.6/1	55
- 같은 날 별도의 PCC 적용	5.6/3	56
- 어웨이 골프코스에서 플레이한 스코어를 홈 클럽에 제출	5.6/5	57
- 일일 PCC	5.6	54
- 스코어가 8개 미만인 경우	5.6	55
- 스코어디퍼렌셜 계산	5.1	48
- 스코어 제출 시한	4.3	44
- 하루에 두 개 이상의 PCC가 필요한 경우	5.6/2	56
- 핸디캡인덱스 계산	5.6	54
<b>플레이핸디캡(Playing Handicap)</b>		
- 코스핸디캡	6.1	63
- 플레이핸디캡 계산	6.2	65
<b>하드 캡(Hard Cap)</b>	5.8(ii)	60
<b>핸디캡 규칙(Rules of Handicapping)</b>		
- 월드핸디캡시스템의 사용 승인	1.2	19
<b>핸디캡인덱스(Handicap Index)</b>		
- 가장 낮은 핸디캡인덱스	5.7	58
- 소프트 캡	5.8(i)	60
- 스코어디퍼렌셜 계산	5.1	48
- 스코어 수가 20개 미만인 경우	5.2a	49
- 스코어 수가 20개 이상인 경우	5.2b	52
- 신규 핸디캡인덱스	4.5	45
- 이해당사자들의 책임	부록A	80
- 조정	5.2a	49
- 최대 핸디캡인덱스	5.3	52

	규칙	페이지
- 플러스 핸디캡인덱스	5.2c	52
- 플레이어가 보여준 실력	5	48
- 하드 캡	5.8(ii)	60
- 핸디캡인덱스 계산	5.2	49
- 핸디캡인덱스의 유효기간	5.5	54
- 핸디캡위원회 조치	7	70
- 핸디캡의 소멸	5.5	54
<b>핸디캡 검토(Handicap Review)</b>		
- 다른 클럽들의 조정 요청	부록D	99
- 부상당한 플레이어	7.1a/2	74
- 플레이어의 요청	7.1a(i)	70
- 핸디캡인덱스 동결	7.1a(ii)	71
- 핸디캡인덱스 재설정	7.1a(ii)	71
- 핸디캡인덱스 조정	7.1a(ii)	71
- 핸디캡위원회	7.1	70
<b>핸디캡위원회(Handicap Committee)</b>		
- 경기 조건	7.2a	77
- 스코어 제출	7.2b	78
- 위원회의 조치	7	70
- 파 정하기	부록A	83
- 페널티스코어	7.1b	74
- 핸디캡인덱스 재발급	7.1d	77
- 핸디캡인덱스 조정	7.1a(ii)	71
- 핸디캡인덱스 철회	7.1c	76
- 핸디캡 검토	7.1a	70
<b>핸디캡 허용률(Handicap Allowance)</b>		
- 추가 홀	부록C	94
- 코스핸디캡	6.1	63
- 플러스 플레이핸디캡	부록C	94
- 플러스 핸디캡 플레이어가 받는/돌려주는 스트로크	부록C/3	95
- 플레이방식	부록C	93
- 플레이핸디캡	6.2	65

	규칙	페이지
- 핸디캡 경기	부록C	94
<b>홈 클럽(Home Club)</b>		
- 관할지역	1.4b/3	24
- 단 하나의 스코어 기록	부록A	80
- 핸디캡인덱스	부록A	80
- 핸디캡위원회	7.1	70
- 홈 클럽 지정	1.4b	23
<b>활동 시즌(Active Season)</b>		
	2.1	26
<b>회원(Member)</b>		
- 골프클럽 가입	1.4a	22
- 여러 개의 골프클럽에 소속된 경우	1.4b/3	24

# Notes

# Notes

# Notes

## 핸디캡 규칙(제2판)

발행일 | 1쇄 2021년 2월 1일

편집·발행 | 대한골프협회 출판사업부

등록 | 2009년 6월 29일 제406-2009-000084호

주소 | 경기도 파주시 화동길 174(문발동)

전화 | 031-955-2255

정가 | 6,000원

ISBN 978-89-963758-9-0 (93060)

※ 이 책의 무단 복제 및 전재를 금합니다



---

USGA와 R&A는 골프를 플레이하는 모든  
사람이 어느 코스에서나 골프 게임을 더욱 더  
즐길 수 있도록, 공정한 기준에 따라 골퍼의  
실력을 일관성 있게 평가할 수 있는  
단 하나의 핸디캡 규칙을 발간하였다.

---



PROUD SUPPORTER OF  
THE GAME OF GOLF

WORLD HANDICAP SYSTEM

R&A USGA

값 6,000원



9 788996 375890

ISBN 89-963-7589-0